

Н. А. Ленский, П. В. Бычков
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ «ASTEROIDS»

В современном мире огромное множество развлечений и способов проведения досуга. Информационные технологии своим появлением очень сильно разнообразили эту область. Первые видеоигры пришли в нашу жизнь довольно давно, рассвет этой поры был в начале 90-х. В те времена технологический прогресс был далек от теперешнего уровня и приходилось довольствоваться тем, что было. А было не так много. Вначале, это были реализации неимевшие даже графической оболочки, а первые графические варианты имели 8-битную графику. Но этого было достаточно, чтобы передовые умы создавали воистину легендарные творения. Одной из лидеров в игровой индустрии в те года была кампания Atari. Речь пойдет о одной из популярнейших игр тех времен, которая носила название «Asteroids».

Но те времена остались в прошлом, а технологии устремились далеко вперед. Больше не нужны огромные игровые автоматы для того, чтобы попробовать видеоигры. Сейчас почти у каждого в телефоне есть хотя бы пару игр, в которые он может убить свободное время.

Одним из самых универсальных способов доступа является интернет-браузер. Он есть в каждом современном устройстве, начиная

Материалы XX Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 20–22 марта 2017 г.

с телефонов и заканчивая компьютерами, телевизорами и даже холодильниками. Поэтому выбор пал на Web-технологии. Через браузер любого устройства можно запустить игровые приложения. Многие будут рады предаться ностальгии и вспомнить детство и юность, запустив любимую игру.

Web-технологии стремительно развиваются и способны на очень многое. Они реализуют принципы ООП и способны предоставить нам необходимый функционал. Современные скриптовые языки настолько мощные, что нам даже не понадобится фреймворк для создания такого приложения. При помощи последних стандартов JavaScript ES6, CSS3 и HTML5.1 мы можем создать такое приложение. Планировалось, что JavaScript будет эдаким «младшим братом» Java. Однако, история распорядилась по-своему, JavaScript сильно вырос, и сейчас это совершенно независимый язык, со своей спецификацией, которая называется ECMAScript, и к Java не имеет никакого отношения. HTML и CSS предоставляют графическую реализацию приложения, а JavaScript реализует объектную модель и логику нашего приложения.