

**Ю. А. Иванова, Е. А. Ружицкая**  
(УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)

## **РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «SHEEPS» НА ПЛАТФОРМЕ ANDROID**

Появление мобильных телефонов стало знаменательным событием в истории человечества. Если раньше телефоны являлись исключительно средством связи, то на данный момент их функционал включает в себя возможности многих других девайсов. Использование мобиль-

ных телефонов затрагивает различные сферы жизни: общение, работу и досуг. Частным случаем последнего являются мобильные игры.

Игровая индустрия предлагает широкий спектр жанров, из которого был выбран один из самых универсальных – бесконечный раннер (Endless Runner). Он подходит для любой возрастной категории, не требует от пользователей особых навыков, прост в разработке и сопровождении. Как понятно из названия жанра, в его основе лежит постоянное движение игрового персонажа по направлению к какой-либо цели. Перед пользователем стоит лишь одна задача – набрать как можно больше очков до момента потери персонажем фиксированного количества жизней. Пользователю предстоит избегать препятствия (заставляя персонажа прыгать путём нажатия в любом месте экрана), собирать бонусы и подстраиваться под постепенно увеличивающуюся скорость движения.

Игровое приложение «Sheeps» – классический представитель данного жанра. В начале игры пользователь должен выбрать одного из пяти персонажей. Каждый персонаж отличается от другого уникальным дизайном, количеством жизней, множителем очков и набором препятствий, против которых у персонажа иммунитет. После этого пользователь попадает на экран, на котором и происходит основное действие игры. Когда количество жизней персонажа становится равным нулю, предоставляется возможность поделиться своим результатом в социальных сетях или в любом другом приложении, а затем начать уровень заново.

Приложение было разработано на языке программирования C# с использованием возможностей среды разработки Unity.