

Р. А. Примачев, А. В. Лубочкин
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

2D-ГРАФИКА В WINDOWS

Среда CLR использует расширенную реализацию интерфейса Windows GDI (интерфейс) (GDI) — GDI+. Интерфейс GDI+ поддерживает создание графики, вывод текста и управление изображениями в качестве объектов. Интерфейс GDI+ отличается высокой производительностью и простотой в использовании. Интерфейс GDI+ можно использовать для вывода графических изображений на формах Windows Forms и элементах управления. Хотя GDI+ нельзя использовать непосредственно на веб-формах, можно выводить графические изображения через элемент управления веб-сервера Image.

Доступ к API-интерфейсу GDI+ осуществляется через набор классов, из которых создается управляемый код. Этот набор классов называется интерфейсом управляемых классов GDI+. Интерфейс управляемых классов состоит из следующих пространств имен:

- System.Drawing.

- System.Drawing.Drawing2D.
- System.Drawing.Imaging.
- System.Drawing.Text.
- System.Drawing.Printing.

Интерфейсы GDI (интерфейс), такие как GDI+, позволяют создателям приложений выводить данные на экран или на принтер без необходимости обеспечивать работу с определенными типами устройств отображения. Разработчикам достаточно обращаться к методам, содержащимся в классах GDI+. Эти методы, в свою очередь, осуществляют вызовы драйверов определенных устройств. Таким образом, GDI+ изолирует приложение от оборудования, работающего с графикой. Именно такая изоляция дает программистам возможность создавать приложения, не зависящие от устройств [1].

Часть данных классов рассматривается и используется в разработанной автором игре «Stones». Полную информацию по данным классам можно найти на сайте Microsoft по ссылке <https://msdn.microsoft.com/library/>.

Литература

1 Фомин, Г. В. 2D-графика в Windows Forms.: Двухязычная компиляция из MSDN Visual Studio / Г. В. Фомин. – Физ.фак. ЮФУ, 2010. – 165 с.