

А. В. Пунько, Ю. С. Крук
(БНТУ, Минск)

РАЗРАБОТКА ИНФОРМАЦИОННО-СПРАВОЧНОЙ СИСТЕМЫ «МАГАЗИН ВИДЕОИГР»

Развитие современных информационных технологий напрямую связано с вопросами развития языков программирования. Язык программирования *Python* – современный мощный высокоуровневый язык программирования. В настоящее время *Python* поддерживает несколько подходов в программировании, в том числе структурное, объектно-ориентированное, функциональное, императивное и аспектно-ориентированное программирование. Основными архитектурными чертами языка являются: автоматическое управление памятью, динамическая типизация, полная интроспекция, механизм обработки исключений, поддержка многопоточных вычислений, удобные высокоуровневые структуры данных.

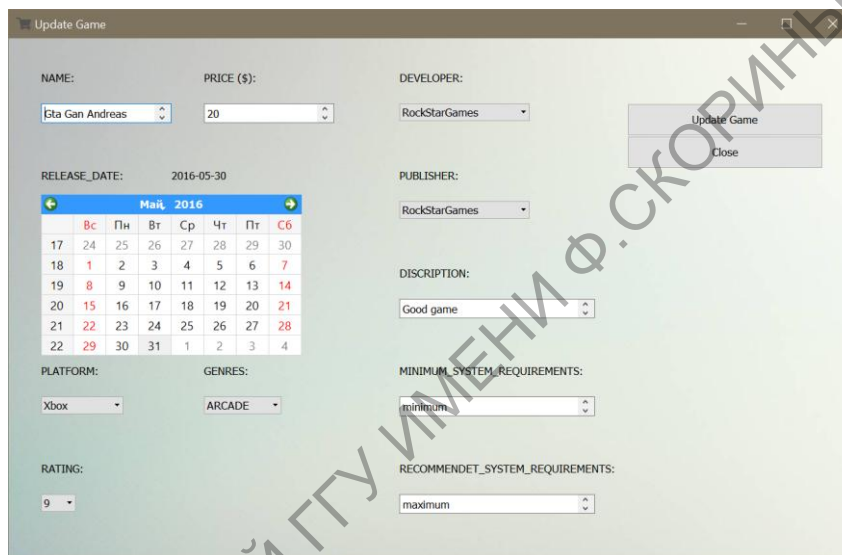


Рисунок 1 – Меню добавления/обновления информации об игре

Рассматривается процесс создания информационно справочной системы «Магазин видеоигр» на языке *Python*. Для реализации поставленной задачи используется стандартный кроссплатформенный модуль *Tkinter*, предназначенный для создания графического интерфейса.

Литература

1 Доусон, М. Програмируем на Python / М. Доусон. – СПб. : Питер, 2014. – 416 с.