

И. А. Фёдоров, Е. Ю. Кузьменкова

(УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)

**РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ
«LEAGUE OF FOOTBALL HEADS»
С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ HTML5, CSS3, JAVASCRIPT**

Ни для кого не секрет, что видео игры прочно заняли свою позицию в современной индустрии развлечений. Существуют попытки выделить компьютерные игры как отдельную область искусства, наряду с театром, кино и т.п. Разработка игр может оказаться не только увлекательным, но и прибыльным делом, примеров этому предостаточно в истории.

Большой интерес и популярность браузерных игр вызывают невероятное восхищение, а благодаря современным новшествам, добавляемых непосредственно в игру, они стали не только самыми посеща-

емыми, но и на равных соперничают с клиентскими грандами. А причиной того является простота игровых действий, интереснейший сюжет и возможность играть прямо в своём браузере, не скачивая масштабные игровые клиенты.

С использованием новейших возможностей CSS3, HTML5, ESMA Script 2015, было разработано игровое приложение League of football heads. Разработанное приложение представляет собой одну из браузерных игр, которая поддерживает одиночный и многопользовательский режим на одном или двух компьютерах. В роли игрового персонажа выступает огромная голова с ногами. Концепция данной игры заключается в следующем: игроку предоставляется возможность управлять персонажем, которым пользователь должен забивать голы в ворота своему противнику, а именно: искусственному интеллекту или реальному человеку. В ходе игры могут выпасть различные бонусы, которых можно коснуться для получения преимущества над противником. Вся игровая деятельность может проходить на различных локациях с различными игровыми объектами-препятствиями. Матч длится до тех пор, пока один из игроков не наберет необходимое количество очков.

Литература

1 Флэнаган, Д. JavaScript. Подробное руководство / Д. Флэнаган. – М.: Символ-Плюс, 2008. – 984 с.