

А. Ч. Стельмашок, В. С. Скращук
(ГрГУ им. Я. Купалы, Гродно)

РАЗРАБОТКА АВТОМАТИЗИРОВАННОЙ СИСТЕМЫ ДЛЯ ПОКУПКИ ПРЕДМЕТОВ НА ТОРГОВОЙ ПЛОЩАДКЕ STEAM

Предлагаемая разработка представляет собой автоматизированную систему по приобретению торговых предметов на торговой площадке игрового сообщества Steam, доступ к которой осуществляется из браузера.

Каждый пользователь площадки Steam имеет возможность, при наличии предмета, выставить его по определенной цене на продажу. В то же время, некоторые из доступных для продажи предметов могут быть составными, то есть иметь в своем составе другие торговые единицы товаров, которые можно извлечь и выставить на площадке.

Основными возможностями предлагаемой системы являются: возможность задать определенный список предметов, встречающихся в качестве составных, определение нижней и верхней границы стоимости, за которую автоматизированная система может купить предмет от лица пользователя торговой площадки и поместить его в инвентарь, определение коэффициента прибыли, которую получит пользователь, купив его через систему, а не в виде основной торговой единицы, обеспечение анонимности пользователя при поиске вещей.

В рамках системы пользователи смогут указывать свои данные для авторизации, которые будут использоваться для определения участника торгового сообщества Steam и подтверждать валидность действия, помещая предмет в инвентарь и списывая со счета стоимость приобретения, отслеживать статистику покупок, задавать интервалы запросов по сканированию на наличие предмета для покупки, удовлетворяющего условиям поиска.

Предлагаемая разработка предназначена для облегчения поиска необходимых предметов без переплаты, а с прибылью, тем самым позволяя параллельно сканировать крупнейшую торговую площадку с экономией как средств, так и времени.

Разработка ведется на языке Java при помощи фреймворка Spring, обеспечивающий мощность и гибкость системы. В качестве СУБД используется MySQL, а для обеспечения взаимодействия с базой данных используется фреймворк Hibernate. Для написания интерфейса пользователя используются Angular и CSS фреймворки.