

А. О. Семенчук, И. В. Близнец
(УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)

РАЗРАБОТКА WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ «TETRIS»

Ни для кого не секрет, что видеоигры прочно заняли свою позицию в современной индустрии развлечений. С развитием цифровых технологий компьютеры все больше вливаются в жизнь человека. Если раньше вычислительные машины использовались исключительно для сложных математических вычислений, то сегодня сфера их применения существенно расширилась. Компьютерные игры – одно из наиболее массовых применений их. Игровая сфера охватила почти все цифровые устройства, которыми ежедневно пользуется каждый из нас: компьютеры, планшеты и смартфоны. Помимо этого, существует также рынок настольных игр, который имеет значительное количество фанатов и интересных проектов.

По сравнению с настольными играми, компьютерные игры более адаптированы и удобны в использовании. В любимую игру можно зайти в любое время и на любом устройстве. И ещё одним немаловажным фактором является то, что компьютерные игры более просты в хранении и занимают всего несколько мегабайт памяти на жестком диске.

Целью настоящей работы является создание web-игры «Tetris».

В ходе разработки игры «Tetris» был использован язык программирования JavaScript, одно из ключевых преимуществ которого это поддержка практически всеми известными и самыми популярными браузерами [1]. Также были использованы язык разметки web-страниц HTML и язык стилей CSS.

Суть разработанного приложения состоит в том, чтобы набрать как можно больше очков.

В итоге было создано web-приложение для игры в «Tetris». Разработанное приложение может быть использовано людьми для развлечения, а также развития внимательности и логики.

Литература

1 Современный учебник Javascript [Электронный ресурс]. – 2018. – Режим доступа : <https://learn.javascript.ru/>. – Дата доступа : 12.01.2019.