

**М. А. Чиж, А. В. Лубочкин**  
(УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)

## **РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ ПО ОБУЧЕНИЮ ИГРЕ НА ГИТАРЕ**

Изучение игры на музыкальных инструментах скоро станет делом редких энтузиастов – слишком велик соблазн воспользоваться современными программными и техническими аналогами, чем часами сидеть над сложным музыкальным произведением.

Любой начинающий музыкант наверняка долгое время мечтал о таком приложении, которое помогло бы ему в процессе обучения, ведь

именно этот предмет тяжело дается большинству учащихся. Этот вопрос становится особенно актуальным, когда начинающий музыкант захочет исполнить свою любимую композицию, которая значительно отличается от тех, которые предлагаются в процессе обучения игре. Одной записью композиции не обойтись, так как музыкальная композиция – это сложное сочетание слов и звуков, которое нуждается в своем упорядочивании. Здесь, зная основной мотив, недостаточно просто «подобрать на слух».

Разработанное приложение ориентированно на любого желающего научиться игре на таком музыкальном инструменте как гитара. Акцент здесь делается именно на повторении уже знакомых композиций или подробном изучении новых. Для этого в данном приложении реализовано удобное отображение текста композиции и табулатуры, позволяющее с легкостью ориентироваться при изучении новых или повторения уже известных композиций. Таким образом, используя разработанное приложение по обучению игре на гитаре, процесс освоения данного инструмента будет проходить гораздо комфортнее.

Разработанное приложение по обучению игре на гитаре представляет собой настольное приложение, которое разработано в среде IDE с использованием Android [1, 2].

### **Литература**

1 Дейтел, П. Android для разработчиков / П. Дейтел, Х. Дейтел, А. Уолд. – СПб. : Питер, 2016. – 512 с.

2 Шилдт, Г. Java 8. Полное руководство / Г. Шилдт. – М. : Вильямс, 2015. – 1377 с.