

**И. А. Романов**

*(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)*

### **РАЗРАБОТКА ПРОЕКТА ДЛЯ УЧЕТА ПРОДАЖ СПОРТИВНЫХ ТОВАРОВ**

Разрабатываемая система представляет собой высоконагруженное веб-приложение, для учета продаж спортивных товаров. Также данное приложение позволяет получить информацию об: реализующейся продукции, новостях, акциях, способах доставки и контактных данных. Приложение также позволяет работать с личным кабинетом пользователя, осуществлять рассылку сообщений с информацией о имеющихся акциях. Приложение имеет ролевой доступ к информации. От конкурентов отличается наличием личного кабинета и покупки товара онлайн. Схожие решения от конкурентов не содержат схожих и таких же возможностей.

В ходе работы был разработан функционал веб-приложения: роли, личный кабинет, область использования проекта, демонстрация сценариев работы проекта. Также были спроектированы и представлены диаграммы для каждого примера работы проекта, спроектирована реляционная база данных SQLite, с соответственными связями и таблицами для хранения всей важной информации, созданы примеры входной и выходной информации.

Для создания Back-end части веб-приложения был использован фреймворк Spring Boot, Spring Data для работы с базой данных и Spring Security для обеспечения безопасности и созданию ролевого доступа к некоторым ресурсам сайта.

Для создания Front-end части веб-приложения был использован фреймворк Angular, который позволил создать пользовательский интерфейс, а также обеспечивает работу некоторых встроенных функций. База данных проекта, созданная на основе фреймворка SQLite, содержит информацию о пользователе, о товаре и его наличии и т.п.

Тестирование приложения представлено наличием Unit тестов, которые позволяют проверить корректность написанного кода во время создания приложения. После тестирования программным способом, было проведено достаточное количество ручных тестирований, которые проверяют все возможные варианты сценариев для пользователя.