

Материалы XVIII Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 23–25 марта 2015г.

—
—
—

Т. В. Коновалова

(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

**РУКОВОДСТВО ПО СОЗДАНИЮ СРЕДЫ ДЛЯ РАЗВИТИЯ
ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ ВОЗМОЖНОСТЕЙ СИСТЕМЫ
ДИСТАНЦИОННОГО ОБУЧЕНИЯ DL.GSU.BY**

Изначально, для того, чтобы конкретный человек смог внести свою лепту в разработку сайта DL.GSU.BY, необходимо было устанавливать и настраивать проект у себя на компьютере. Несмотря на суще-

ствование подробной инструкции по его установке, сам процесс оставался достаточно долгим и трудоемким. Чтобы максимально облегчить эту задачу в 2010 году на свет появилась Виртуальная Машина DL.

В связи с активным ростом количества разработчиков, возникла потребность в едином руководстве, которое бы охватывало процесс установки машины, ее описание и излагала бы основные принципы работы с ней. Это и явилось целью написания руководства по созданию среды для развития функциональных возможностей системы дистанционного обучения DL.GSU.BY.

В результате проделанной работы по изучению возможностей виртуальной машины, было создано руководство начинающего разработчика DL, позволяющее новым участникам сообщества студенческой научной исследовательской лаборатории "New IT Research Labs" быстро сориентироваться в настройке модели сайта DL.GSU.BY на своем компьютере, что существенно облегчает подготовку к работе.

Данное руководство содержит:

- перечень программ, необходимых для полноценной работы виртуальной машины;
- порядок установки самой машины на компьютер пользователя;
- ответы на вопросы, которые могут возникнуть у новичков;
- практические советы, как устранить ту или иную неполадку;
- описание процесса отправки измененного файла на сервер;
- алгоритм запуска некоторых других программ, имитирующих работу реального сайта DL.GSU.BY, такие как работа сервера и тестирование.

Эта работа является первой попыткой создания базы документации, которая обязательно должна сопровождать тот или иной проект. Руководство уже успешно прошло испытание при неоднократном использовании его некоторыми пользователями-разработчиками DL, доказав тем самым свое право на существование и использование в качестве официального руководства начинающего разработчика DL.