

Н. С. Андриенко, М. И. Жадан
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ СПРАВОЧНИКА ВУЗОВ БЕЛАРУСИ

Сейчас мобильные устройства используются гораздо чаще, чем компьютеры, так как задачи, с которыми раньше могли справиться лишь персональные компьютеры, легко выполняются с помощью смартфона. Для пользователей намного удобнее взаимодействовать с сервисами через мобильные приложения, потому что, они работают быстрее чем web-сайты, и имеют более удобный интерфейс.

Для разработки приложения используется среда разработки Xcode, которая позволяет разрабатывать приложения на языках Swift, ObjC и C++ [1]. Взаимодействие с интерфейсами мобильного устройства происходит с помощью использования API, предоставляемого

Apple. Для разработки интерфейса пользователя применяется фреймворк UIKit, сочетающий в себе преимущества стандартных элементов iOS и средств для их расширения и кастомизации.

Приложение получает информацию из базы данных посредством REST-сервиса, запущенного на сервере. Структура пользовательского интерфейса приложения представляет набор экранов, на которых отображаются данные и элементы управления. Переход между страницами организован с помощью навигационной панели и таб бара. Таб бар позволяет не только переходить между экранами, но и передавать между ними необходимые данные, такие как состояния фильтров и другую пользовательскую информацию.

В результате работы реализовано приложение, предоставляющее информацию о всех высших учебных заведениях Беларуси. Приложение работает на мобильных устройствах с операционной системой iOS. Визуальный интерфейс адаптируется под различные размеры экранов и ориентацию устройства. Для работы с приложением не требуется знание основ программирования.

При разработке использовались языки Swift, Xml, Json, ObjC, а также фреймворки Alamofire, Promises, SwiftGen.

Литература

1 Усов, В. Swift. Основы разработки IOS приложений / В. Усов. – СПб. : Питер, 2018. – 464 с.