

А. Л. Чиркун, М. И. Жадан
(УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)

РАЗРАБОТКА ANDROID-ПРИЛОЖЕНИЯ «ТОВАРЫ»

Сейчас сложно представить нашу жизнь без современных мобильных устройств. И одно из самых востребованных приложений – приложения, предоставляющие возможность покупки/продажи товаров или услуг. Такая популярность мобильных устройств связана с огромным количеством приложений для платформ IOS и Android. В связи с этим пользователь нуждается в простом и удобном приложении, которое не вынуждает его подолгу сидеть и разбираться в принципах его работы.

Для разработки приложения для Android необходимо установить программный продукт Android Studio, который предоставляет одновременно возможности среды разработки и встроенные эмуляторы для запуска приложения после его компиляции.

Разработка приложений началась с тщательного обдумывания удобного и простого в использовании интерфейса, а также способы его реализации. При разработке приложения сначала был прорисован экран авторизации либо регистрации пользователя, если он не был авторизован в системе до этого. Дизайн экранов Android-приложений был взят из предоставленных на официальном сайте Android.

Приложение получает информацию из баз данных и предоставляется пользователю. Структура пользовательского интерфейса приложения состоит из набора контроллеров, на которых отображаются полученная информация из базы данных и элементы управления. Переход между страницами организован с помощью нижнего меню.

Визуальный интерфейс адаптируется под различные размеры экранов и ориентацию устройства.

В результате работы реализовано приложение, предоставляющее пользователю возможность быстрой и удобной покупки товаров. Это приложение поможет найти подходящий вам товар по критериям поиска, а простой в пользовании интерфейс упростит задачу. При выборе товара отображается подробная информация о нем и его цена.

Приложение адаптировано для работы на мобильных устройствах под управлением операционной системы Android. Визуальный интерфейс адаптируется под различные размеры экранов и ориентацию устройства. При разработке использовался язык Java.

РЕПОЗИТОРИЙ ГГУ ИМЕНИ Ф. СКОРНИЦЫ