

Л. Э. Лесная, Е. А. Ружицкая
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ HTML 5 В РАЗРАБОТКЕ ПРИЛОЖЕНИЯ «АФИША» ДЛЯ ANDROID

На сегодняшний день web-приложения используются повсеместно, в том числе, в мобильных телефонах. Чаще всего в этой роли выступает web-сайт, поскольку он использует компоненты и технологии общие для различных устройств. HTML5 улучшает поддержку мобильных устройств в web-приложениях, расширяя их возможности. Стала возможна offline-работа приложения, поскольку AppCache удерживает неизменяемую часть приложения, а вся нужная информация хранится на стороне клиента в базе данных. Использование API геолокации позволяет устанавливать местоположение по привязки к сотам мобильной связи или Wi-Fi радиосвязи.

Поддержка HTML5 осуществляется web-структурой. Одна из наиболее популярных инфраструктур для мобильных web-приложений – jQuery Mobile. Она обеспечивает UI-систему на основе HTML5, охватывающую практически все мобильные платформы. Для создания приложений со стандартным для мобильных устройств внешним видом потребуется Kendo UI Mobile. Это инфраструктура на основе HTML5, JavaScript и CSS, позволяющая создавать мобильные приложения, которые выглядят точно так же, как родные программы для устройств на базе iOS и Android.

Тем не менее, разрабатываемые приложения пока не могут использовать что-то помимо встроенных датчиков и родных API на этих устройствах. Часть функций, таких как геопозиционирование, предоставляется мобильным браузером, остальная часть, как акселерометр или видео, пока недоступная для использования. Чтобы получить доступ к таким функциям, приходится разрабатывать программы, родные для каждой платформы.

Возросшая популярность web-программирования привела к тому, что технологии HTML5, JavaScript и CSS стали привычны и оправданы, при разработке приложения. Такие инфраструктуры, как PhoneGap и Titanium Appcelerator позволяют создавать родные приложений под iOS, Android и Windows Phone с доступом к аппаратным API. Стоит заметить, что инфраструктуры вроде jQuery Mobile и Kendo UI Mobile полностью поддерживают работу в этих средах, наравне с работой в браузере.

Компания Microsoft вывела разработку родных web-программ на новый уровень, добавив в Windows 8 поддержку создания приложений с применением HTML5, JavaScript и CSS.

С использованием описанных выше технологий было разработано мобильное приложение «Афиша» для Android.