А. А. Артёменко
(*УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель*)

СОЗДАНИЕ БРАУЗЕРНОЙ ИГРЫ «ЗМЕЙКА» НА ЯЗЫКЕ JAVASCRIPT

Браузерная игра – это игра, которая использует интерфейс браузера и, в большинстве случаев, не требует установки на компьютер пользователя.

При первом открытии файла в браузере, запускается скрипт и пользователь может приступить к игре, при неудаче рекорд пользователя будет записан, и пользователь может начать новую игру.

В данной браузерной игре (рис. 1) был реализован такой перечень возможностей как управление змейкой с помощью стрелок, запись рекордов и защита от ошибок.

Рисунок 1 – Главная страница браузерной игры

РЕПОЗИТОРИЙ ГГУ ИМЕНИ Ф. СКОРИНЫ

Браузерная игра была разработана на основе языка JavaScript [1]. Данный язык используется в основном как встраиваемый язык для программного доступа. Наиболее широкое применение он имеет в браузерах как язык сценариев.

Литература

1 Кингсли-Хью, К. Э. JavaScript 1.5 : учебный курс / К. Э. Кингсли-Хью. – СПб. : Питер, 2002. – 272 с.

РЕПОЗИТОРИЙ ГГУ ИМЕНИ Ф. СКОРИНЫ