

**А. В. Ярошук, И. А. Миронов**  
(БГТУ, Минск)

**ПЕРСОНАЛИЗИРОВАННОЕ РАБОЧЕЕ ПРОСТРАНСТВО  
СТУДЕНТА ДЛЯ WEB-ПОРТАЛА УНИВЕРСИТЕТА**

В данной статье рассматриваются основные моменты разработки персонализированного рабочего пространства (личный кабинет) студента, предназначенное для своевременного получения актуальной

информации об учебном процессе, о финансовых отношениях и иных видах взаимодействия студентов с университетом, а также для предоставления доступа к необходимым для обучения материалам, ресурсам и информационным системам.

Личный кабинет будет интегрирован в корпоративный информационно-образовательный портал университета в качестве одного из сервисов. Для получения доступа к интерфейсу личного кабинета пользователи проходят процедуру аутентификации, которая выполняется на основе данных учетных записей из единой базы данных студентов и сотрудников для доступа к информационным ресурсам вуза. Права пользования личным кабинетом предоставляются всем студентам, находящимся в процессе обучения на текущий момент времени.

В личном кабинете студента находятся следующие модули: расписание учебных занятий, учебные планы, электронные учебно-методические комплексы, текущая успеваемость (результаты сессий), документы, внеучебные достижения студентов, обсуждения и др.

Модуль «Обсуждения» позволит студентам задавать интересующие вопросы, касающийся организации учебного процесса и студенческой жизни, и оперативно получить ответ на них от сотрудников пресс-службы, проректора по учебной работе, воспитательной работе, деканов факультетов и их заместителей, а также сотрудников других подразделений университета. Возможна организация опросов администрацией университета среди студентов по наиболее интересующим их вопросам.

Студенты различных факультетов смогут добавлять друг друга в друзья. Обмениваться информацией как между собой, так и с преподавателями (отправлять друг другу сообщения, документы, изображения).

В основе разработки персонализированного рабочего пространства используется система управления содержимым с открытым исходным кодом, созданная на языке PHP. Данный проект реализован с применением ООП и построен по принципу архитектуры Model-View-Controller, что позволяет применяться его в качестве PHP фреймворка.