

**С. К. Яцкевич**  
(ГрГУ им. Я. Купалы, Гродно)  
**РАЗРАБОТКА ИНТЕРАКТИВНОГО  
РАБОЧЕГО МЕСТА СТУДЕНТА  
ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ ЗАДАЧ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ**

С помощью объектно-ориентированного языка программирования C# и средств разработки Microsoft Visual Studio 2010 было разработано интерфейсное сетевое приложение «Задачи принятия решений».

Данное приложение реализовано с целью увеличения уровня усвоения студентами и иными пользователями материала по теме «Задачи принятия решения».

В проекте присутствует документация необходимого теоретического блока по теории принятия решений. Данная работа предоставляет студенту-пользователю возможность рассмотреть примеры задач принятия решений (ЗПР). Если пользователь намерен изучить конкретный пример ЗПР, то он может обратиться к поиску по базе ЗПР и ознакомиться с постановкой задачи, способом решения и непосредственно с решением.

Наличие значительного объёма информации о ЗПР в одной программе позволяет в кратчайшие сроки подготавливаться к экзаменам, зачётам или просто семинарскому занятию. Данная программа будет также полезна не только студентам и преподавателям, но и управленцам, уже работающим в компаниях или на предприятиях, а также для иных пользователей, не работающих в управленческих отделах. Они могут воспользоваться данным продуктом для принятия своих личных решений. Например, куда отправиться отдыхать в нынешнем году в отпускной период с учётом месяца года, в который он предоставляется, и других параметров.

Помимо обучающей составляющей программа предоставляет работнику, контролирующему процесс обучения, возможность проверить успешность усвоения материала путём решения практических задач. Обучаемому предлагается решить задачи без возможности просмотра теоретической части в момент выполнения заданий. Практикум также находится в базе данных в таблице с полями для условия и решения задачи. После нажатия кнопки «завершить практикум» пользователю выводится условие и решение для проверки правильности выполненного задания.

РЕПОЗИТОРИЙ ГГУ ИМЕНИ Я. КУПАЛЫ