

В. А. Бертош

(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

СОЗДАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ «МУЗЫКАЛЬНЫЙ ПРОИГРЫВАТЕЛЬ» ПОД ПЛАТФОРМУ ANDROID

Мобильный телефон в последние годы перестал быть простым средством связи. С развитием технологий производства микросхем, повышением вычислительной мощности процессоров, емкости памяти стало возможным производить устройства, которые позволяют в маленьком корпусе совместить вычислительные мощности телефонного аппарата и небольшого, но достаточно производительного компьютера. С другой стороны развитие технологий производства мониторов, реагирующих на касания пальца, привело к появлению нового класса портативных вычислительных устройств именуемых планшетами. Развитие этих технологий не могло оставить в стороне разработчиков программного обеспечения и операционных систем. На сегодняшний день ОС для таких систем разрабатывают несколько крупных производителей операционных систем, таких как Microsoft, Google, Apple, Nokia. По оценкам специалистов 48 % продаваемых мобильных устройств работают под управлением операционной системой Android. Поэтому разработка приложений для Android систем актуальна. Разработанные приложения под Android можно распространять через Android Market.

Примером приложения под Android является разработанное приложение «Музыкальный проигрыватель». Приложение написано на объектно-ориентированном языке программирования JAVA. Приложение считывает аудио-файлы в формате mp3, имеет возможность переключения между аудио-файлами, перемотки аудио-файлов, остановки воспроизведения и возобновление воспроизведения. Также возможна группировка аудио-файлов по исполнителям или просто воспроизведение всех файлов. Также предусмотрена возможность создания своих списков воспроизведения. При выборе композиции есть возможность просмотра информации об аудио-файлах.

Разработанное приложение может использоваться как для личного пользования, так и для продажи приложения в Android Market .