

**А. А. Красницкая, Э. Ю. Лапенок**  
(ГрГУ им. Я. Купалы, Гродно)  
**ПРИЛОЖЕНИЕ ЗАПИСНАЯ КНИЖКА**  
**НА ПЛАТФОРМЕ ANDROID**

Android – это операционная система с открытым исходным кодом, предназначенная для мобильных платформ. На момент написания статьи это была чисто программная платформа, не имеющая никаких общедоступных устройств.

Платформу Android удобнее всего описывать в виде *стека*, так как это набор компонентов, в который входят:

- Операционная система на базе ядра Linux
- Среда программирования Java
- Цепочка инструментов, включая компилятор, компилятор ресурсов, отладчик и эмулятор
- VM Dalvik для исполнения приложений

Для отображения элементов пользовательского интерфейса операция Android использует представления. Они могут иметь одну из следующих конструкций:

**Вертикальная линия (LinearVertical)**

Каждый последующий элемент располагается под своим предшественником, так что они образуют вертикальный столбец.

**Горизонтальная линия (LinearHorizontal)**

Каждый последующий элемент располагается справа от своего предшественника, так что они образуют строку.

**Смещение (Relative)**

Положение каждого последующего элемента задается смещением относительно предыдущего элемента.

**Таблица (Table)**

Набор строк и столбцов, подобных HTML-таблицам. Каждая ячейка может содержать один элемент представления.

После того как определенный макет (или комбинация макетов) выбран, для отображения интерфейса используются конкретные представления.

В число элементов представления входят знакомые элементы пользовательского интерфейса:

- Кнопка
- ImageButton
- EditText
- TextView (аналогично метке)
- CheckBox
- Radio Button
- Gallery и ImageSwitcher для отображения нескольких изображений
- Список
- Сетка
- DatePicker
- TimePicker.