

М. С. Березовский, М. И. Жадан
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)
НОВАЯ СИСТЕМА ОЦЕНКИ
РЕЗУЛЬТАТОВ МАТЧЕЙ

В настоящей заметке хотелось бы высказать свое мнение о чемпионате республики по футболу. Вялый футбол можно объяснить в первую очередь несовершенством очковой системы, хотя и имеется много других объективных и субъективных причин. Мало забивается голов, значит зрителю неинтересно с «нулями» или «единицами» сидеть на трибуне. Да и ответственность футболистов за результат игры практически не прослеживается: лишь бы мяч докатать в безопасной зоне футбольного поля, а где игра до последней секунды! Этому во многом способствует существующая не гибкая система подсчета очков: 3 – 1 – 0. Ее следует сделать более гибкой. Она должна отражать реальную расстановку сил двух команд в конкретной игре. За очки надо бороться, а, то забив один гол, и как комментаторы говорят, команда играет по счету. Пусть играет, если ей не нужно большее количество очков. Большая разность забитых и пропущенных мячей в игре должна принести больше очков в копилку команды, а значит, футбол сделает более интересным, что должно привлечь больше зрителей на трибуны стадионов. Если противник не хочет, чтобы его конкурент получил больше очей, пусть сопротивляется или сам забивает больше.

Если посмотреть на прошедший, да и на более ранние чемпионаты республики по футболу, то чемпион определился уже за несколько туров до его окончания. За тур до окончания определились и призеры (таблица 1), и возможные аутсайдеры.

Таблица 1

№	Команда	И	В	Н	П	М	Р	О
1	БАТЭ Борисов	29	20	5	4	49-15	+34	65
2	Шахтер Солигорск	29	18	7	4	58-22	+36	61

Предлагаем новую модель оценки игры: **заменить существующую систему оценки игры по футболу на следующую: 3 – 2 – 1 – 0.**

Как и ранее 0 – за поражение, 1 – за любую ничью, 2 – за победу с счетом 1:0, 2:0, 2:1 и любым другим, но разностью забитых и пропущенных равным 1, в остальных случаях за победу команде присваивается 3 очка. Такую систему можно кратко назвать «ЖМИ».

В настоящее время команды тасуются разнообразными способами: то 2 круга, то 3 круга, то 14 команд в высшей лиге, то 11 и т.п. Однако, не обращается внимание на качество оценки игры. Система «ЖМИ» в первую очередь направлена на эту ситуацию. Данная система гарантирует большую плотность результатов, а значит и более острую борьбу за чемпионство. Мы здесь не касаемся тактики и стратегии на игру – это работа тренерского состава. Однако, футболистам, вероятно, следует чаще напоминать, где находятся ворота соперника, не забывая о своих, и их размерах.

Главный тезис системы «ЖМИ»:

больше забивай – меньше пропускай: больше очей получай.

Теоретически и наглядно (см. таблицу 1) доказано преимущество новой системы по отношению к старой системе. В таблице 2 вместо одного столбика «В» (выигрыш) содержатся два столбика «В3» и «В2» соответственно выигрыш на 3 и 2 очка. После 29 туров, согласно таблице 2, наблюдается серьезное противостояние за золото между «БАТЭ» и «Шахтером».

Таблица 2

№	Команда	И	В3	В2	Н	П	М	Р	О
1	БАТЭ Борисов	29	6	14	5	4	49-15	+34	51
2	Шахтер Солигорск	29	7	11	7	4	58-22	+36	50

В этой ситуации у «Шахтера» имеется **большая** мотивация при настрое на последний матч с «БАТЭ», чего нельзя сказать, смотря на таблицу 1. Поэтому, как бы сложилась эта игра можно только рассуждать.

Только в 31 матче чемпионата Республики было забито более 3 мячей (см. столбец «В3»). Всего за год забито 370 мячей, т.е. по 12,3 мяча на тур или по 1,1 мячу в среднем на команду. Это очень низкий показатель и на это следует обратить внимание. Система «ЖМИ» должна быть одной из многих других составных частей, которые мотивировали бы увеличение количества забиваемых мячей за матч и зрительский интерес к игре.

Эта система может быть неприемлема только теми, кто не желает видеть преимущества предлагаемой системы оценки качества игры: 1 балл – когда силы соперников равны, 2 балла – одна команда в данной игре немного сильнее другой, 3 балла – явное превосходство одной команды над другой.

Предлагаемую оценку игры следовало бы ввести и в чемпионат республики по хоккею. Это способствовало бы более яркой игре в атаке.

И, в заключение, мы глубоко убеждены, что очки должны соответствовать соотношению сил двух команд в конкретной игре, а не быть какой-либо абстрактной величиной.

На языке Паскаль написана программа, позволяющая учитывать результаты матчей по системе «ЖМИ» и формировать соответствующую турнирную таблицу.