

Р. К. Юрчевский
(ГрГУ им. Я. Купалы, Гродно)

О СЕРВЕРНОЙ АРХИТЕКТУРЕ ПОСТРОЕНИЯ ПРИЛОЖЕНИЙ ОБЩЕГО ПРОФИЛЯ

В связи с развитием технологий, жизнь человека упрощается и находятся новые решения, которые делают её лучше и удобнее. В эпоху Интернет-технологий появилась необходимость для реализации

приложений на разных платформах и различающихся лишь по способу представления одинаковой информации для пользователя.

Самым рациональным решением является создание отдельного сервера, который будет обрабатывать и возвращать единые для всех платформ данные. В таком случае решается ряд проблем:

- нет необходимости синхронизировать базы данных между приложениями (все данные, клиентские приложения получают из единого хранилища);

- нет необходимости поддерживать несколько серверов с собственными код-базами, что влечет за собой снижение стоимости поддержки и снижение количества ошибок;

- снижаются требования к клиентским устройствам, так как все сложные вычисления производятся мощным сервером;

- возможность организации контроля полномочий.

Сервер реализует интерфейс для предоставления данных (API), позволяющий сервисам взаимодействовать, получать доступ и обмениваться данными [1]. По сути, API выступает в роли посредника между двумя приложениями или сервисами – оно предоставляет решения (классы, функции, структуры), реализованные в одном сервисе, и создает среду для создания нового приложения с применением этих решений.

Литература

1 Архитектура мобильного клиент-серверного приложения / Habrahabr: [Электронный ресурс]. – 2014. – Режим доступа : <https://habr.com/ru/post/246877/>. – Дата доступа : 21.02.2019.