

Ю. А. Толстогузов, Г. Л. Карасёва

(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

ПЕРЕЗАГРУЗКА ДАННЫХ В МОБИЛЬНОМ ПРИЛОЖЕНИИ

При реализации мобильных приложений с взаимодействием с сервисами разработчики часто сталкиваются с необходимостью дать пользователю возможность перезагрузить отображаемые данные. Например, при разработке клиентов для веб-сервисов вы отображаете данные, которые приходят с сервиса, но пользователь также имеет возможность изменить их непосредственно с веб-оболочки (сайта), не используя ваше приложение. Пользователь должен иметь возможность увидеть новые данные в приложении.

Для десктопных приложений есть стандартные управляющие элементы, такие как кнопки, checkbox, radio-buttons и т.д. Но для мобильных приложений такие элементы только затрудняют пользователю взаимодействие с контентом.

Последнее время на мобильных устройствах идет отдаление от таких рудиментарных элементов. Современные приложения пытаются использовать новые возможности мобильных устройств. К таким возможностям относятся: распознавание жестов, гироскоп, акселерометр, камера и др. На самом деле только одни жесты дают безграничное количество возможностей.

Таким образом, у нас в приложении для перезагрузки списков было несколько вариантов.

1. Сделать отдельную кнопку для обновления. Не подходило по причине больших затрат места. Сверху уже могли быть функциональные кнопки для взаимодействия со списком (фильтрация). Снизу могла быть навигация (UITabBar).

2. Сделать перезагрузку по событию от акселерометра, например, при потряхивании устройства. Но к сожалению, акселерометр есть не на всех поддерживаемых устройствах.

3. Сделать перезагрузку по определенному жесту. В приложениях на iOS'е скролируемые области могут заходить за границы скроллинга и при отпускании возвращаться обратно. Это создает анимацию в чем то схожую со вторым вариантом и этим пользуются во многих приложениях (facebook, wunderlist и т.д.). Делается это так: когда пользователь тянет список вниз и вытягивает специальную область перезагрузки, список начинает перезагружаться. Когда список перезагрузится эта область исчезает. Также можно реализовать обновление одиночных сущностей, поля которых отображаются в виде списка. Таким образом пользователь получает удобное и интуитивно понятное действие для обновления контента.