

**В. Н. Леванцов, К. В. Корж**

*(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)*

## **УПРАВЛЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ**

### **В СРЕДЕ 1С: ПРЕДПРИЯТИЕ 8.2**

Информационные базы, зачастую, представляют собой сложную систему различных взаимодействующих между собой объектов. Информационные базы помогают человеку в работе, систематизируя, упорядочивая «сырые» данные и возвращая полезную информацию. В хорошо спроектированной системе все её компоненты работают «как часы». Но, как и в реальном часовом механизме, здесь, из-за неисправности одного из компонентов вся система может выйти из строя. Причинами таких поломок, чаще всего, являются те, для кого система и создавалась и кому должна была помочь, а именно – пользователи.

Это может показаться странным, но именно пользователи являются теми, для кого создаются программные продукты, но одновременно именно они являются главной их уязвимостью. Начиная практически с самых первых приложений для рядовых потребителей, программисты встраивали в свои продукты средства защиты, которые одновременно и защищали программы от неверных/ошибочных действий пользователей, и вместе с тем направляли их. Но как бы не старались программисты, пользователи, намеренно, или нет, находят лазейки в защите программ и вносят изменения, которые могут привести к фатальным последствиям.

В случае крупных информационных баз, в которых хранятся данные о сотнях и тысячах людей, их финансовая информация, истории сделок и т.д., последнее утверждение не выглядит таким уж «громким». Не правомерное внесение изменений, в системы такого масштаба, может обернуться очень крупными проблемами как для одного человека, так и для всей компании в целом.

Именно по этой причине следует ограничивать пользователей в возможности внесения изменений в систему. Каждому из них следует предоставлять доступ только к той информации и возможностям работы с ней, которые ему необходимы для работы. Не больше, но и не меньше, так как это уже может помешать рабочему процессу.

Но управление пользователями заключается не только в назначении прав доступа, но и в создании интерфейсов. Интерфейс является не маловажной частью любой системы так как именно через него пользователи работают с системой, и от того насколько он грамотно составлен, насколько он удобен и информативен будет зависеть эффективность работы с программой.

Хорошо спроектированный интерфейс не только может упрощать работу с системой, но также может «направить» пользователя, подсказать, какое действие нужно совершить, где может быть ошибка и т.д. Такой своеобразный «диалог» может помочь, особенно начинающему пользователю, скорее освоиться в работе с системой.

Конечно, при проектировании информационной базы важнейшим является разработка самого функционала, того как она работает и на сколько эффективно она будет со своей задачей. Но при этом не стоит забывать, для кого все это делается и поэтому не маловажной частью процесса разработки является создание механизма, который может обезопасить и помочь пользователю в его работе с самой