

Р. Э. Здор, В. А. Дробышевский

(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

СОЗДАНИЕ ПОРТАЛА ДЛЯ АВТОМАТИЗАЦИИ КОНТРОЛЯ ПРОЦЕССОВ ПРОЕКТИРОВАНИЯ ПРИЛОЖЕНИЙ

Процесс создания приложения или Интернет-ресурса требует большого числа неоднородных решений и постоянного общения между членами команды. Для упрощения этих действий был создан портал, позволяющий управлять процессом разработки программного обеспечения географически распределенным командам разработчиков. Приложение предоставляет удобный инструментарий для общения заказчика (пользователей) и разработчиков, групповой работы разработчиков над проектом, подготовки требований, управления, подготовки справочной документации, обмена документами проекта и трассировки между требованиями, задачами и справочной документацией.

Система предназначена для небольших и средних проектов, с числом участников от 2-х и более, выполняемых по принципу аутсорсинга (подряда). Система будет особенно эффективна для разработчиков, которые не могут физически размещаться в одном помещении и совместно использовать инструментарий для управления требованиями, доработками и процессом разработки.

Гибкая методология разработки программного обеспечения позволяет успешно вести разработку как небольших так и средних проектов. Система реализует фундамент для любой гибкой методологии итерационно-инкрементного процесса разработки, позволяет описывать требования любого уровня, планировать состав работ по релизам и контролировать их выполнение.

На начальном этапе при выборе языка программирования, был выбран кроссплатформенный язык Java, что дало portalу независимость от конкретной архитектуры сервера. В качестве хранилища информации была выбрана база данных MySQL, это было обосновано небольшим объемом базы и простотой использования.

В качестве ядра портала была выбрана библиотека Struts 2, позволяющая реализовывать шаблон проектирования Model-View-Controller, используя внутреннюю архитектуру. Запросы от клиента передаются контроллеру в виде Actions (действий), определенных в конфигурационном файле. Когда контроллер получает такой запрос, он передает его соответствующему Action классу. Последний взаимодействует с кодом Модели и возвращает контроллеру ActionForward, строку, определяющую страницу для отправки клиенту. Этот шаблон позволяет разделить логику приложения от кода для отображения информации, что облегчит дальнейшее сопровождение и поддержку приложения.

В ходе работы была создана система, позволяющая управлять процессом создания приложений и включающая следующие функции:

- создание проекта;
- набор команды;
- разделение проекта на задания;
- назначение заданий членам команды;
- описание активностей членов команды;

Разработанный портал позволяет повысить качество и скорость разработки приложений и сделать процесс более прозрачным.

РЕПОЗИТОРИЙ ГГУ ИМЕНИ Ф. СКОРИНЫ