

Литература

1 NodeJS [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://netology.ru/blog/node>. – Дата доступа: 31.01.2022.

2 NestJS [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://nestjs.com/>. – Дата доступа: 31.01.2022.

К. Г. Шевель

(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ИНТЕРАКТИВНОГО ВЕБ-САЙТА «КИБЕРСПОРТ» С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ JAVASCRIPT

В настоящее время индустрия компьютерных игр представляет собой быстро развивающийся сектор глобальной экономики, связанный с разработкой, продвижением и продажей игр. Сегодня одной из самых быстроразвивающихся сфер в игровой индустрии становится киберспорт – индивидуальные или командные соревнования, проводимые в виртуальном пространстве, моделируемые компьютерными технологиями.

Для разработки интерактивного веб-сайта использовался высокоуровневый язык программирования JavaScript. JavaScript входит в десятку наиболее популярных языков программирования и считается мощным инструментом в IT-разработке. Вместе с HTML и CSS, JavaScript создаёт идеальный набор для front-end-разработчика.

Разработанный сайт носит информационный характер и ориентирован на всех пользователей, которым интересен киберспорт. Сайт позволяет просмотреть информацию о развитии компьютерных игр и киберспорта, а также о пользе компьютерных игр для детей и подростков (рис.1).



Рисунок 1 – Главная страница сайта