

**А. А. Буторин, М. И. Жадан**  
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

## **ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ «ПОИСК» ДЛЯ УСТРОЙСТВ НА ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЕ IOS**

Во время того, когда питомец теряется, важно быстрее начать поиски, пока он не убежал далеко. Чаще всего люди публикуют посты в социальных сетях или расклеивают объявления в надежде, что кто-то заметит их питомца и даст наводку. Эта процедура занимает много времени. Приложение же выступает как агрегатор, в которое можно быстро указать место, время, тип, пол, кличку, фотографию животного и т.д. Другие пользователи приложения, если заметят какое-нибудь потерянное животное, могут попытаться найти его по фильтрам и передать владельцу данные, а также, если объявления о пропаже нет, то создать запись о замеченном животном. Таким образом, приложение поможет объединить владельцев домашних животных и волонтеров, с целью предотвращения окончательной пропажи питомцев.

В проектировании приложения используется паттерн MVVM. На стартовом экране присутствует tab bar, в котором можно переключаться между вкладками. Первая (главная) вкладка – это лента постов с потерянными и найденными, но не переданными хозяевам, животными. Лента имеет refresh и пагинацию. Последняя вкладка содержит карту с ближайшими ветеринарными клиниками. На центральной вкладке имеется возможность создать объявление о найденном/потерянном животном с указанием контактов владельца или человека, который обнаружил животное. Можно указать тип животного, его пол, кличку, особые приметы (окраску, аксессуары, особые повадки и т.д.), породу, место пропажи/обнаружения, прикрепить фотографии, указать контакты для связи и оставить комментарий. Имеется возможность редактирования созданного объявления. После возврата животного владельцу, создатель объявления может пометить его как закрытый. Все данные хранятся на сервере. Дизайн приложения современен, удобен и понятен любому пользователю.

В результате работы будет создано приложение, облегчающее жизнь владельцам и животным. При его разработке будут использованы язык Swift, фреймворки UIKit, Foundation, MapKit, CoreData и сторонние библиотеки SwiftyJSON, ObjectMapper, SnapKit.