

вая, средняя, премиальная), выбора компании или компаний для отслеживания. Предусмотрено две роли: администратор и обычный пользователь. При регистрации новому пользователю присваивается роль обычного пользователя. Его возможности ограничиваются типом его подписки: чем премиальнее подписка, тем шире его возможности. При желании можно сменить подписку как на более низкий уровень, так и на более высокий без потери данных об уже отслеживаемых компаниях. Администратор, помимо функционала, доступного обычным пользователям, имеет возможность добавлять и удалять пользователя, блокировать его, сохранять и удалять компании и информацию о них в базе данных.

Д. В. Кривенко
(ГрГУ им. Я. Купалы, Гродно)

СЕРВЕРНАЯ ЧАСТЬ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ «СЕКРЕТ СПОРТИВНОГО УСПЕХА»

Программа тренировок профессионального спортсмена представляет собой план, который чётко отображает, что, когда и в каком объеме должен выполнить спортсмен на каждой тренировке, чтобы достигнуть высоких результатов на соревнованиях любого уровня.

Существуют особенности, которые следует учесть при разработке плана тренировок: стаж занятий; физические особенности спортсмена как изменяющиеся во временном интервале характеристики; желаемый результат; режим дня; режим питания и т.д. Составление плана тренировок для спортсменов, а также контроль над его выполнением является довольно рутинной задачей.

При составлении плана вручную могут возникнуть следующие проблемы: план составлен без учёта предыдущих тренировок из-за потери статистики; план тренировок был изменён непосредственно перед самым занятием, и об изменениях надо оперативно сообщить спортсмену; в ситуациях, когда спортсмен не выполняет план в необходимом объёме или перевыполняет его, и тренеру необходимо внести изменения в последующие тренировки.

Для решения описанных задач планируется разработать веб-приложение с открытым API, обеспечивающее, в зависимости от роли пользователя, доступ к составлению, просмотру, изменению плана

тренировок, а также доступ к фиксации выполнения этапов плана. Программный интерфейс приложения позволит другим разработчикам реализовывать собственные клиентские приложения (мобильное, десктопное или универсальное приложение для работы в браузере), с которыми смогут взаимодействовать конечные пользователи: тренеры и спортсмены. В качестве хранилища данных выступает база данных, созданная и управляемая СУБД MySQL. Бизнеслогика сервиса будет реализована с помощью платформы Heroku на языке Java.

М. В. Кузеев, В. Н. Кулинченко
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

ГИПЕРВИЗОР VMWARE ESXi

В рамках проекта был развёрнут гипервизор VMware ESXi для разработки сетевой модели поддержки вычислительного процесса предприятия. Для гипервизора было выделено 6.1 Гб оперативной памяти, 4 ядра процессора, 120 Гб жёсткого диска, среда развёртки: VMware Workstation. Внутри гипервизора было создано хранилище datastore с данными объёмом 120 Гб, которое было использовано для установки сервера и клиента. В качестве сервера, который был установлен внутри гипервизора, использовался Windows Server 2012, а в качестве клиента – Linux Ubuntu x64. Для сервера было выделено: 4 Гб оперативной памяти, 40 Гб жёсткого диска и 2 ядра процессора, для клиента было выделено: 1 Гб оперативной памяти, 20 Гб жёсткого диска и 1 ядро процессора. Используя сетевые настройки гипервизора, было настроено сетевое подключение между сервером Windows Server 2012 и клиентом Linux Ubuntu x64. В итоге получилась внутренняя сеть между сервером и клиентом, которая может быть как подключена к внешней сети, так и работать без неё, а также инфраструктура внутри гипервизора имеет большой плюс в том, что её можно легко масштабировать, т.е. используя гипервизор VMware ESXi, можно удалять либо создавать новые виртуальные машины, хранилища, к которым можно будет подключать эти созданные виртуальные машины, а также менять основные параметры, такие как: ядра процессора, оперативную память, жёсткий диск, видеопамять и т.д., после создания виртуальных машин. Также с лёгкостью можно увеличить объём для хранилища внутри гипервизора, это может потребоваться тогда,