

получило название smoke testing (встречаются названия intake test , build verification test, дымовое тестирование).

Ошибки, найденные в ходе smoke testing в базовых модулях, будут являться критическими и свидетельствовать о “сыром” состоянии приложения на момент тестирования. В случае, если такие ошибки отсутствуют, smoke testing будет отмечено как пройденное, что послужит основанием для проведения более углубленного тестирования, такого как модульное, интеграционное и так далее. Если же дымовое тестирование было пройдено со статусом failed, то приложение возвращается на стадию доработки.

К самым распространённым базовым модулям веб-приложений можно отнести логинизацию и авторизацию пользователя, заполнение полей, сохранение информации, перемещение по страницам. Набор базовых модулей может варьироваться в зависимости от бизнес-логики приложения, и он определяется на начальном этапе создания приложения. За разработку бизнес-логики приложения отвечают бизнес-аналитики, формируя ее на основе требований заказчика.

С целью сокращения времени и ресурсов на тестирование при условии частого обновления веб-приложения были изучены характерные особенности основных базовых модулей веб-приложений. На основании этих данных была разработана программа с графическим интерфейсом, которая позволяет проводить smoke testing тестирование различных веб-приложений, а также является основой для последующей автоматизации тестирования веб-приложения. Разработанная программа является универсальной, т.к. в ней отсутствует прямая зависимость от бизнес-логики тестируемого веб-приложения.

При разработке программы использовались среда разработки IntelliJ IDEA Community Edition 2021.2.3, языки программирования Java и JavaScript, технологии Selenium WebDriver, Allure и TestNG.

Д. В. Пальчик
(ГрГУ им. Я. Купалы, Гродно)

РАЗРАБОТКА ОНЛАЙН ГАЛЕРЕИ ХУДОЖНИКОВ РАЗНОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ

В настоящее время появляется все большее количество людей, которые хотят посетить различные художественные галереи, чтобы

увидеть произведения искусства художников различных эпох, таких как Рококо, Модернизм и другие. С развитием цифровых и информационных технологий возможно произвести просмотр экспонатов галереи дистанционно.

Разрабатываемое приложение позволяет просматривать работы выбранного художника, а также проводить интерактивную экскурсию по галерее. Основной задачей системы является реализовать просмотр картин одного или нескольких понравившихся художников.

Данное приложение будет востребована для любителей искусства, у которых нет возможности посещать галерею, а также для современных неизвестных художников, которые хотели представить свои работы на общественную критику. Исходя из этого, посетителям будет предоставлена возможность просмотра картин интересующих художников как известных, так и более современных художников.

Для реализации веб-приложения используется клиент-серверная архитектура. Клиентская часть позволяет просматривать работы различных художников, а также осуществлять поиск всех художников по выбранной эпохе, по названию картин, просмотр всех работ выбранного художника.

Серверная часть отвечает за хранение данных. В качестве СУБД используется MySQL. Клиентская часть будет реализована с помощью HTML, используемая библиотека JavaScript – React. Для стилизации приложения – собственные стили CSS, используемый Фреймворк – Bulma.

В. О. Петкун, И. Л. Ковалева
(БНТУ, Минск)

РАЗРАБОТКА ИНТЕРФЕЙСОВ ТИПОВЫХ ЭЛЕМЕНТОВ ДЛЯ ТЕСТИРОВАНИЯ WEB-САЙТОВ

Автоматизация тестирования является довольно сложным процессом, требующим от разработчика тестов определенных навыков и умения. Разработка автоматических тестов может занимать от нескольких дней до нескольких недель. Для повышения производительности тестирования целесообразно уметь использовать разработанные ранее шаблоны проектирования тестов.