

дробную информацию об авторе, альбоме, жанре, комментарии, а также количество отметок «Мне нравится» и просмотров.

Е. В. Рябцева, Е. Ю. Кузьменкова
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ВЕДЕНИЯ ПРОЕКТОВ ПО МЕТОДОЛОГИИ SCRUM

Довольно сложно организовать слаженную работу команды при разработке продукта. Из-за отсутствия слаженности рабочего процесса нарушаются сроки выполнения задач, увеличивается бюджет разработки, коллеги не помогают друг другу выполнить поставленные задачи, а также заказчикам не всегда нравится финальный продукт. Методология ведения проектов Scrum, придуманная Джеффом Сазерлендом и Кеном Швабером – это новый подход. Важными характеристиками Scrum является гибкость и участие заказчика в реализации проекта.

Для хранения задач, спринтов и беклога проекта используется система управления базами данных PostgreSQL. Для соединения сервера приложения и СУБД используется библиотека Prisma. TypeScript – это расширение языка JavaScript. TypeScript позволяет предотвратить многие ошибки на этапе написания кода. Node.js – это платформа для выполнения кода на языке JavaScript. Node.js работает асинхронно и поэтому предназначена для создания масштабируемых сетевых приложений. Vue.js является JavaScript фреймворком для создания пользовательских интерфейсов. Vue.js является реактивным фреймворком, то есть самостоятельно отслеживает изменения состояния компонентов и обновляет DOM (document object model). Sass является мета-языком на основе CSS для увеличения абстракции. Sass позволяет создавать вложенные CSS правила, функции, использовать директивы @while, @for и @if-else выражения для более гибких стилей элементов DOM.

С помощью вышеупомянутых технологий было разработано веб-приложение для ведения проектов по методологии Scrum. Пользователи могут создавать проекты и добавлять команду для разработки. Каждый участник команды может создавать различные задания и добавлять их в текущий спринт проекта или оставлять в беклоге.

Каждому заданию можно назначить исполнителя, оставлять комментарии, устанавливать приоритет выполнения и текущий статус. Для удобного управления задачами у каждого спринта есть доска, разделенная на 3 статуса: to do, in progress и done.

В. П. Сакута

(ГрГУ им. Я. Купалы, Гродно)

РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ ПО АНАЛИЗУ ПРОИЗВЕДЕНИЙ ХУДОЖЕСТВЕННОЙ ЦЕННОСТИ

В современном мире живопись представляет собой наиболее популярный и прославленный в европейской культуре вид изобразительного искусства. В настоящее время не существует универсальных программных продуктов, которые бы достаточно полно предоставляли необходимую информацию, имеющуюся в мировом пространстве, статистические данные об авторах и их работах, а также позволяли бы присоединиться к истории создания картины, провести некоторые исследования. При анализе и сборе данных необходимо учитывать большое количество факторов для получения объективной картины об исследуемых объектах. Поскольку поиск информации осуществляется в разных источниках, необходимые сведения в них представлены в разном виде, следовательно, задача по анализу имеющихся данных, требует большого количества времени и различных подходов к проектированию и разработке соответствующего программного обеспечения.

Предлагаемая тематика изучения связана с накоплением разного контента о произведениях художественной ценности, в частности, о картинах и их авторах. Информация, обработанная системой, может использоваться людьми, которые заинтересованы в направлении искусства, а также приобщить к живописи и обычных людей. Система поможет узнать много полезной информации, к примеру, в какой галереи находится картина сегодня, материалы, которые использовались при создании картины и многое другое. Основная цель работы – объединить имеющиеся актуальные сведения об авторах и их работах из доступных источников с дальнейшим формированием аналитических отчетов, а также – визуализацией данных. Для разработки веб-приложения была выбрана клиент-серверная архитектура. Для созда-