

различными процессами при помощи компьютера позволяет добиться более высокой производительности труда и сэкономить массу времени. Высококачественная автоматизация технологических процессов значительно облегчает работу в целом.

В представленном дипломном проекте осуществляется разработка программного обеспечения для автоматизации складского учета организации, с помощью которого можно будет хранить и обрабатывать информацию о поставщиках, покупателях, МОЛ, вести учет поступивших товаров, товаров находящихся на складе и отпущенных сторонним организациям. Автоматизация складского учета представляет собой базу данных, которая обеспечивает обработку вводимых данных, и вывод обработанных данных в виде отчета.

При помощи базы данных на складе автоматизирован учет поступления и отгрузки товаров, учет входящих и исходящих документов, количественный учет. В общем объеме учетных работ эти задачи имеют значительный удельный вес. Их автоматизация позволяет сократить ручные операции, ускорить обработку информации, повысить точность учета. В памяти базы хранится и может быть выдана на печать детальная информация о количестве поступления и отгрузки конкретного товара по каждому документу в случае несовпадения величины запаса с данными машинного учета.

Основные задачи подсистемы: Автоматизация управления процессами на складе. Усовершенствование процесса контроля работы, автоматизация процесса учета товаров, перемещения материалов внутри организации, а так же за ее пределами.

Основные операции: возможность ввода и просмотра данных посредством форм, формирование отчетности в соответствии с требованиями и выводом их на печать.

Интерфейс программы понятен обычному пользователю, не имеющего продвинутых навыков.

О.Д. Гаврилькова (УО «ГГУ имени Ф. Скорины», Гомель)

Науч. рук. **Н. А. Аксенова**, старший преподаватель

СОЗДАНИЕ ЭУМК В COURSELAB

На подготовительном этапе разработки дипломного проекта был проведен анализ программных средств для его реализации. В результате, для создания электронного учебно-методического ресурса было определено использовать программное средство CourseLab. Этот редактор позволяет создавать интерактивные учебные материалы в графическом режиме.

Одним из достоинств средства CourseLab является возможность просмотра созданного с его помощью проекта через Интернет, а также с любого съемного носителя.

Ресурс CourseLab также был выбран из-за простоты изучения его возможностей. Процесс разработки методического комплекса схож с процессом создания презентации в PowerPoint. Слайды создаются с помощью иллюстраций, текстовой области и объектов библиотеки CourseLab. Всё это позволит сделать курс более красочным и интересным. Библиотека ресурса содержит многообразное количество стандартных элементов: изображения, блоки, закладки, всплывающие окна, персонажи. Элементы можно перенастраивать по собственному усмотрению, что также является преимуществом данного ресурса. Изображения можно загружать в любом формате, к слайдам добавлять аудио и видеоматериалы. Есть возможность применять анимационные эффекты. Данные элементы позволят акцентировать внимание обучающегося на ключевые моменты курса. Благодаря тому, что текст будет совмещен с множеством графических объектов, будет легче освоить материал.

Для учебного проекта имеется готовый набор инструментов. Можно включать готовые объекты контрольных вопросов и тестов, можно настраивать обратную связь с объектами. Также есть возможность фиксировать количество попыток прохождения тестов и время его прохождения. Возможность добавления этих элементов серьезно упрощает создание учебного материала.

А.В. Глубоков (УО «ГГУ имени Ф. Скорины», Гомель)

Науч. рук. **М.И. Жадан**, канд. физ.-мат. наук, доцент

РАЗРАБОТКА АВТОМАТИЗИРОВАННОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ ОСНОВАНИЙ И ФУНДАМЕНТОВ

В наши дни сфера строительства стала областью, где активно используются высокотехнологичные достижения. Сегодня выполнение проектных работ уже трудно себе представить без применения компьютеров: необходимо самое современное и специализированное программное обеспечение.

Предлагаемая работа посвящена разработке приложения для автоматизированного проектирования и расчёта оснований и фундаментов в зависимости от типа грунта. Разработать интуитивно понятный и дружелюбный интерфейс для пользователя, дать ему инструмент для анализа и расчёта требуемых задач.

Для описания алгоритмов, расчётов и т.п. использовался язык программирования – Java. Для удобного хранения в виде Java – объектов