

На сайте пользователь может ознакомиться с полным ассортиментом продукции, предоставляемой предприятием, поставить оценку товару, отправить отзыв. Для каждого товара указано его описание, страна импортер и стоимость.

На сайте можно найти самые популярные товары, акции, действующие на данный момент. Также здесь располагается вся контактная информация предприятия, информация о месторасположении торговых объектов, есть возможность отправить письмо представителю компании.

Для разработки веб-приложения, использовалась программная платформа Node.js, в качестве веб-сервера. Была разработана база данных, в которой хранится информация о продуктах, отзывы клиентов и так далее. Клиентская часть приложения разрабатывалась с помощью языка гипертекстовой разметки HTML, каскадных таблиц стилей CSS, JavaScript.

Н.В. Гладченко (ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В.В. Грищенко**, ст. преподаватель

РАЗРАБОТКА СИСТЕМЫ КОНТРОЛЯ РАБОЧЕГО ВРЕМЕНИ СОТРУДНИКОВ

На данный момент разработка различных систем автоматизации, контроля обрели достаточно большую популярность. В ИТ-сфере подобные системы становятся незаменимыми помощниками как в разработке программного обеспечения, так и в планировании. Разработка подобных систем направлена на облегчения рабочего процесса, повышение его эффективности.

Система контроля рабочего времени сотрудников представляет собой приложение, которое позволит облегчить процесс отслеживания рабочего времени работников ИТ-компаний. Сама система представляет собой приложение, в котором любой из сотрудников имеет свой профиль, который содержит в себе информацию о самом работнике: резюме, сведения об его должности, опыте работы и пр. Каждый из сотрудников может просматривать данные о проектах, на которых он сейчас работает, а также об уже завершенных проектах. В свою очередь благодаря такой системе руководитель сможет просматривать информацию о сотрудниках, их занятости и на основе этого принимать решения о назначении кого-либо из них на новый про-

ект, получать от сотрудников информацию об отработанных ими часах, на основании чего становится возможным более эффективно построенный рабочий процесс. В случае внедрения данной системы сокращается время, отведенное на поиск менее загруженных сотрудников, подбор наиболее подходящих под требования определенного проекта. Также такая система может расширяться, в зависимости от требований дополняться необходимым функционалом.

Перед началом разработки необходимо продумать и разработать схему базы данных, так как при отсутствии корректной базы данных повышается вероятность того, что будет нарушена работа всей системы. Следующим этапом, предшествующим разработке, является выбор архитектуры самого проекта. Построение правильной архитектуры программы в дальнейшем существенно облегчает процесс разработки, помогает контролировать его, а также экономит время создания программного обеспечения, а также усилий, затрачиваемых на его создание.

При разработке API данного приложения были использованы следующие технологии:

- Java;
- Hibernate;
- Spring Boot;
- Maven;

Начало разработки API представляет собой определение необходимых для дальнейшей работы библиотек, добавление зависимостей посредством фреймворка для автоматизации сборки проектов maven. Следующим этапом является построение объектной модели, модели DAO. Далее следует разработка всех оставшихся ранее архитектур.

В процессе разработки был применен метод KISS(Keep It Simple, Stupid), согласно которому большинство систем лучше всего работают, когда остаются простыми. Данный принцип существенно повлиял на разработанное программное обеспечение, так как после каждого из этапов уже написанное приводилось к более простому виду, благодаря чему существенно повысилась понятность кода, что помогло намного быстрее исправлять ошибки, выявленные при тестировании.

После каждого этапа написанный ранее код покрывался юнит-тестами. Это достаточно важный этап в процессе разработки программного обеспечения. В процессе написания кода сложно определить, правильно ли будет работать программа.