

Предназначена для учета финансово-хозяйственных документов, накопления информации о совершенных хозяйственных операциях по движению товаров и получения внутренней и внешней отчетности предприятий всех форм собственности.

Для корректной работы требует ОС Windows 98/Me/2000/XP, процессор Pentium-400 и выше, 64 Мб оперативной памяти (RAM), 200 Мб свободного места на диске.

Подсистема «Учет производственных запасов и готовой продукции» функционирует в составе типового программного комплекса автоматизации учета и отчетности. Она использует общесистемные ресурсы комплекса: общесистемные справочники, общесистемный механизм формирования проводок и бухгалтерской отчетности.

В результате рассмотренных программных средств решено создать собственную автоматизированную систему на основе платформы .NET Framework с использованием языка программирования C#.

А.О. Асенчик (ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)
Науч. рук. **А.В. Воружев**, канд. техн. наук, доцент

ОРГАНИЗАЦИЯ ПЕРЕХОДА МЕЖДУ ЛОКАЦИЯМИ В РАМКАХ ВИРТУАЛЬНОГО 3D ТУРА

Формат flash допускает создание так называемых действующих зон – определённых областей, для которых возможно указать конкретный функционал – обычно это ссылка. Фотограф выделяет необходимые участки панорамы, кликнув на которые возможен переход на следующую панораму. Пользователь сможет осуществить «прогулку» по музеям, перемещаясь по панорамам. Обратив внимание на выделенный фрагмент и кликнув туда мышкой, пользователь автоматически переходит в следующую 3D-панораму. Такого рода подборка панорам, соединённая между собой ссылками, называется виртуальным туром.

Взамен нудного однотипного показа изображений пользователь играет в своего рода игру, управляет реальностью, "прогуливается" по музейным залам, изучая привлекающие его внимание участки, проходя по разработанному маршруту. В нужное время "прогулки" по виртуальному туру он может перейти назад и выбрать другой путь.

Разберем недостатки. Возьмём, к примеру, парк с несколькими локациями. Они расположены таким образом, чтобы с каждой локации были видны другие: «находясь» в одной точке, без проблем видны все остальные, и можно путешествовать между ними сколько угодно раз. Внутри каждой панорамы легко можно отметить все остальные остановки виртуального тура.

Но гораздо чаще встречаются ситуации, когда локации не видны друг для друга, и чтобы построить по ним виртуальный тур, приходится придумывать пути, один изошрённее другого. Рассмотрим музеи ГГУ им. Ф.Скорины. При открытии виртуального тура перед нами появляется меню с перечнем музеев. Открыв любой из них, мы увидим лишь его, другие музеи будут недоступны. Чтобы посмотреть остальные, приходится вручную возвращаться в меню посредством нажатия кнопки «Назад» возле адресной строки. Если решать проблему путём прокладывания маршрута тура через незначимые для пользователя локации, то с каждым переходом он всё больше и больше будет отвлекаться, отклоняясь от основного маршрута, и так и не дойдёт до главной цели.

Вместо странно мигающего «маячка», обозначающего переход к другой панораме, можно расположить полноценные превью фотографий, и пользователь будет осведомлен о дальнейшем переходе. Помимо этого, всегда можно воспользоваться кнопкой «Назад» в браузере, что является невозможным при просмотре виртуального тура на flash.

Н.М. Белашов (ГГТУ имени П.О. Сухого, Гомель)
Науч. рук. **В.С. Мурашко**, ст. преподаватель

ПАРАМЕТРИЧЕСКОЕ 3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ ОБЪЕКТОВ «ВАЛЫ» НА AUTOLISP

Растущая конкуренция и необходимость сокращения сроков проектирования изделий машиностроения привели к тому, что большая часть конструкторов-машиностроителей перешла от двумерных САПР к трехмерным, реализующим идею генерации компьютерных моделей с твердотельными свойствами, по следующим причинам: лучшее визуальное представление изделия; автоматизированное получение рабочих чертежей; легкость внесения изменений в проект; интеграция с другими приложениями; сокращение сроков проектирования.

В настоящее время одним из основных направлений в развитии автоматизированного проектирования изделий машиностроения выделяют широкое использование параметрического моделирования, сущность которого состоит в создании математической модели класса конструктивно однородных изделий, а затем в генерации изображений этих изделий по набору задаваемых размерных параметров.

В качестве объекта исследования в данной работе рассматриваются детали «Валы» трех типов: многоступенчатый вал с двухсторонним расположением ступеней, многоступенчатый вал с двухсторонним расположением ступеней и сферическим торцем или сферической поверхностью.