

книг», заверенное начальником отдела издательских проектов, который формируется на основании «Заявок в производство» так называемый реестр печати. В ходе планирования дневного плана определяется конфигурация действующего оборудования и агрегатов для работы. Состояние всего перечня технологического оборудования отмечается в документе «Пульт ТО». Согласно «плана на день» формируется накладная на отпуск материалов. После получения материалов работникам выдаются производственные планы рабочих мест и происходит запуск производства. После выполнения каждого тиража, задания фиксируется и формирует наряд на выполнение сдельных работ. По результатам рабочего дня формируется документ «Накладная на перемещение готовой продукции» на склад.

О.И. Новицкая (ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В.Н. Леванцов**, ст. преподаватель

РАСЧЕТ ГРАФИКА ПРОИЗВОДСТВА КНИЖНОЙ ПРОДУКЦИИ В 1С: ПРЕДПРИЯТИЕ ДЛЯ ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО “ВЫСНОВА”»

В основе разработки данного проекта лежит задача автоматизации расчета графика производства книжной продукции для ООО "Издательство "Выснова". В ходе разработки решено использовать версию программы «1С: Предприятия 7.7» добавить необходимые объекты в используемую конфигурацию, так как сотрудники уже работают в системе, знакомы с интерфейсом и обучение не займет длительного времени и значительных денежных затрат.

Были доработаны необходимые справочники и документы, которые присутствуют в конфигурации и используются в работе предприятия, а также созданы новые справочники, документы, отчеты.

Чтобы увеличить производительность труда, необходимо правильно планировать рабочее время. Следовательно, если каждый работник подразделения получит план работы, то эффективность труда увеличится.

Полиграфическая деятельность организуется на основе утвержденного дневного плана изданий литературы. Непосредственно организацией полиграфической деятельности занимается начальник производственного отдела.

Для реализации поставленной задачи необходимо было провести предварительные измерения производительности аппаратов в различных процессах, утверждение списка типов эталонных изделий, определение схем технологического процесса, разработать алгоритм подсчета времени. В процессе разработки автоматизации работы типографии была разработана топология изделий и операции по их изготовлению.

В результате работник получает руководство по последовательному выполнению запланированного объема работ в определенный период времени. Содержит время начала и время окончания каждой операции. Учитывается время простоев, подсчитывается количество затраченных материалов.

С.А. Осипенко, И.В. Спорнов (ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)
Науч. рук. **В. Н. Леванцов**, ст. преподаватель

ЛУЧШИЕ НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ В СТАНДАРТЕ ЯЗЫКА ECMASCRIPT: ES6

Переменные: let и const.

Область видимости переменной let – блок {...}.

Переменная let видна только после объявления.

При использовании в цикле, для каждой итерации создаётся своя переменная.

Объявление const задаёт константу, то есть переменную, которую нельзя менять.

Деструктуризация. Это особый синтаксис присваивания, при котором можно присвоить массив или объект сразу нескольким переменным, разбив его на части.

Функции.

1 Параметры по умолчанию, деструктуризация для чтения объекта.

2 Оператор spread (троеточие) в объявлении позволяет функции получать оставшиеся аргументы в массив: function f(arg1, arg2, ...rest).

3 Объявление Function Declaration в блоке видно только в этом блоке.

4 Появились функции-стрелки.

Строки

5 Строки-шаблоны – для удобного задания строк (многострочных, с переменными), плюс возможность использовать функцию шаблонизации для самостоятельного форматирования.

6 Юникод – улучшена работа с суррогатными парами.

7 Полезные методы для проверок вхождения одной строки в другую.

Классы. В объявлении классов можно использовать методы, геттеры/сеттеры и вычисляемые названия методов. В концепцию классов вошли только те возможности, которые точно необходимы.

Символы. Символы – новый примитивный тип, предназначенный для уникальных идентификаторов. Все символы уникальны. Символы с одинаковым именем не равны друг другу. Основная область использования символов – это системные свойства объектов.