

Итераторы. Итерируемые или «перебираемые» объекты – это те, содержимое которых можно перебрать в цикле.

Коллекции. Появились новые типы коллекций в JavaScript: Set, Map, WeakSet и WeakMap.

Promise. Дают удобный способ организации асинхронного кода.

Генераторы. Новый вид функций. Могут приостанавливать своё выполнение, возвращать промежуточный результат и далее возобновлять его позже, в произвольный момент времени.

Proxy. Прокси (проху) – особый объект, смысл которого – перехватывать обращения к другому объекту и, при необходимости, модифицировать их.

А.А. Петушков (ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)
Науч. рук. **М.И. Жадан**, канд. физ.-мат. наук, доцент

РАЗРАБОТКА СТРУКТУРЫ СИСТЕМЫ ПО ПЕРЕДАЧЕ ИНФОРМАЦИИ ПОСРЕДСТВОМ ИК-ИЗЛУЧЕНИЙ

В настоящее время достаточно большие деньги тратятся на обучение ведению огневого боя и навыкам владения огнестрельного оружия. Концепция передачи данных, в основе которой использовались инфракрасные каналы, становится все более актуальной. Передача информации таким способом позволяет создать систему, которая в состоянии заместить реальное оружие на стадии обучения с возможностью получения статистики и меньшими затратами на проведение учений.

Проектирование системы строилось на перечне требований, которые должна будет выполнять данная система. Обобщенно можно выделить следующие:

- обработка действий пользователя (нажатие на кнопки);
- отображение информации, на LED дисплее пользователя;
- отправка информации посредством ИК-излучения;
- приём и обработка информации посредством ИК-излучения.

Реализованная система состоит из:

- блок отправки информации, состоящим из ИК-передатчика;
- блок приёма информации, состоящий из нескольких ИК-приёмников;
- блок индикации, состоящим из LED дисплея.

Пользователь взаимодействует с системой посредством нажатия на те или иные кнопки на модуле. Созданное в ходе выполнения работы система позволяет организовывать военно-тактические игры и позволяет производить обучение владению огнестрельного оружия.