Целевой аудиторией данной системы будут являться HR менеджеры компании, руководители отделов в качестве организаторов лотереи и ее контролирующих органов. Все сотрудники компании будут являться участниками лотереи.

Разрабатываемая система должна позволить упростить процесс проведения лотереи внутри компании, сделав процесс более прозрачным и подконтрольным ответственным лицам и сократить время на проведение данного мероприятия. Использование системы позволит вести статистику проведения лотереи и проводить анализ результатов розыгрышей.

А. Н. Дробышевский (ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)
Науч. рук. **В. А. Дробышевский**, ст. преподаватель

РЕАЛИЗАЦИЯ МЕХАНИЗМА ВЫБОРА ВЫИГРЫШНОГО ЧИСЛА В ПРОГРАММЕ АВТОМАТИЗАЦИИ УПРАВЛЕНИЯ ЛОТЕРЕЯМИ ДЛЯ ООО «ГОДЕЛ ТЕКНОЛОДЖИС ЮРОП»

Для разработки программы автоматизации управления лотереями для ООО «Годел Текнолоджис Юроп» был выбран скриптовый язык программирования PHP и построенный на его основе фреймворк Laravel.

Laravel – бесплатный веб-фреймворк с открытым кодом, предназначенный для разработки с использованием архитектурной модели MVC. Это существенно упрощает разработку приложений, сводя к минимуму написание необходимого функционала, а также с легкостью дает возможность подключать и использовать сторонние библиотеки для реализации поставленных задач.

Частным случаем использования возможности подключения сторонней библиотеки для реализации генерации случайных чисел, выигравших при проведении лотереи, стала общедоступная библиотека «Probability Distributions for PHP». Эта библиотека была написана для работы с вероятностями при разработке приложений на PHP. Так, при разработке модуля генерации выигравшего числа был использован функционал библиотеки для генерации биномиальной случайной величины использующий биномиальный закон распределения вероятностей.

Биномиальное распределение – распределение количества «успехов» в последовательности из n независимых случайных экспериментов, таких что вероятность "успеха" в каждом из них равна p .

В реализованном модуле был написан генератор, который принимает на вход массив из выбранных всеми пользователями номеров, для участия в лотерее и случайный коэффициент, необходимый для проведения «испытаний». Далее генератор создает объект класса «Binomial», который возвращает случайное биномиальное число, проведя "испытания" над входным массивом данных. Если в розыгрыше предусмотрена возможность не одного, а нескольких возможных победителей, то процесс повторяется для всех возможных победителей, исключая повторные генерации для уже победивших участников.

А. В. Замор (ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)
Науч. рук. **В. А. Дробышевский**, ст. преподаватель

ЗАДАЧИ РАЗРАБОТКИ ПРОЕКТА МОДЕРНИЗАЦИИ ПРЕДСТАВИТЕЛЬСКОГО САЙТА ДЛЯ ГУО «ГИМНАЗИЯ №56 Г. ГОМЕЛЯ ИМЕНИ А. А. ВИШНЕВСКОГО»

Веб сайт ГУО «Гимназия №56 г. Гомеля имени А.А.Вишневого» имел стандартные разделы, такие как «Главная», «О гимназии», «Образовательные процессы», «Воспитательная работа», «Достижения», «Новости», «Контакты» и другие. Все эти разделы, безусловно, нужны для пользователей сайта, но их дизайн и оформление совершенно не шли в ногу со временем. Поэтому было принято решение о полном реконструкции сайта. Для этого была изменена вся структура сайта <http://gim56.by/>.

Раздел «Главная» больше всего подвергся изменениям, так как это самая первая и главная страница сайта гимназии. На главной странице располагается рубрика под названием «Новости». Эта рубрика несет в себе очень важную информационную составляющую и поэтому она была оформлена с особым вниманием, чтобы привлечь к себе внимание пользователей.

Раздел «О гимназии» был оформлен в стиле, напоминающим музей, так как этот стиль способствует визуальному погружению в историю гимназии №56 и должен заинтересовать новых учеников и их родителей.