

А. С. Рожкова, Е. А. Левчук (БТЭУ ПК, Гомель)

Науч. рук. **Е. А. Левчук**, канд. техн. наук, доцент

РАЗРАБОТКА ТРЕБОВАНИЙ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ РАБОТЫ СПЕЦИАЛИСТА ПРОФСОЮЗНОГО КОМИТЕТА СТУДЕНТОВ УЧРЕЖДЕНИЯ ОБРАЗОВАНИЯ

Цели и задачи разработки состоят в создании единого информационного поля учета и управления бизнес-процессами профсоюзной деятельности студентов университета, применение единообразных подходов к работе с документами, обеспечение высокого качества и эффективности исполнения документов. Выделяются 6 групп требований.

1. Общие функциональные:

- управление документами в профсоюзном комитете студентов в рамках деятельности университета с формированием этапов, параметризацией, маршрутизацией, комплексных процессов и мониторинга работ;

- обработка и хранение входящей/исходящей информации об основных процессах профсоюзного комитета студентов;

- обработка и хранение документации профсоюзного комитета студентов.

2. Подсистема хранения документов.

- хранение приказов на зачисление и отчисление в студенческий профсоюзный комитет, поощрения студенческого профсоюзного комитета, приём платежей студенческого профсоюзного комитета;

- создание документов на основе шаблонов;

3. Подсистема поиска:

- должна обеспечивать полнотекстовую индексацию всех документов в профсоюзном комитете студентов и единый поисковый интерфейс для сквозного поиска;

- должна выдавать пользователю все завершённые задания, к которым имеется доступ.

4. Отчеты:

- о соблюдении сроков согласования документов;

- об исполнительской дисциплине (выдано поручений, исполнено, не исполнено, исполнено с нарушением срока) по поручениям руководителей комитета, руководителей отделов;

- по исполненным, просроченным задачам и задачам находящимся в работе по работникам университета;

- по текущему местонахождению (статусу) документов;
- отчеты должны содержать основные атрибуты документов и ссылку на них.

5. Автоматизация процесса согласования:

- автоматическая регистрация документов;
- автоматическое сохранение всех версий документов в процессе согласования;
- создания шаблонов типовых сценариев согласования документов;
- использование для маршрутизации документа карточки задания, которую пользователи должны получать в свою личную папку;
- фиксация замечаний согласующих лиц в листе согласования.

6. Подсистема информационной безопасности:

- идентификация и проверка подлинности субъектов доступа при входе в систему по паролю условно-постоянного действия или с использованием персональных программно-аппаратных средств строгой аутентификации;
- контроль доступа субъектов к защищаемым ресурсам (электронным документам) в соответствии со сформированной системным администратором.

А. С. Савостьянов (ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **Н. А. Аксенова**, ст. преподаватель

DEVELOPMENT OF GRAPHIC DESIGN OF CHARACTERS FOR GAME «NEVERLAND»

Within the framework of this project, a graphic design of characters and decorative elements for an interactive 2D game was developed, and tools for their implementation were studied: Adobe Photoshop and Unity.

The main objectives of the project were:

1. Development of graphic design characters.
2. Choosing a color palette to indicate the key details of the characters.
3. Creating an animated model for introducing an interactive into the game.
4. Development of decorative elements and their animation.

To create characters, the graphic editor Adobe Photoshop CS6 was used. The character size in this project is 15x34 px, the graphic design is shown in Figure1.