



Рисунок 2 – Диаграмма прецедентов

Создание анимации включает в себя процесс анимирования 3D модели используя метод покадровой, либо программно-заданной анимации. Процесс анимации завершается рендерингом анимации, для последующего получения видеоролика. Если рендеринг будет сделан неправильно – библиотека не будет запускаться на необходимом носителе.

Т. А. Пашкевич

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. В. Грищенко**, ст. преподаватель

РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ СРАВНИТЕЛЬНОГО АНАЛИЗА ОПЕРАЦИОННОЙ ЭФФЕКТИВНОСТИ НЕДВИЖИМОСТИ

В настоящее время оценка недвижимости является важным фактором во многих аспектах современного бизнеса. Например, она необходима для включения в бизнесплан. При обращении к услугам профессиональных оценщиков предполагается составление документов оценки, которыми являются заключение об оценке и отчет, являющийся неотъемлемой частью заключения, которые составляются по результатам работы. Эти документы наделяются юридической силой и могут использоваться в решении различных задач. Суд принимает данную информацию без проблем, то же касается других организаций.

Разрабатываемое веб приложение служит для решения предоставления детальной статистики и различных отчетов сравнительного анализа недвижимости.

Приложение реализован с использованием технологий и языков программирования таких как JavaScript, React, React-Query. Серверная сторона реализована на языке программирования .Net. Использование React дает возможность удобного и гибкого создание фронтенд части приложения.

JavaScript пользуется большой популярностью среди разработчиков. Это даёт возможность расширять приложение другими людьми.

React – JavaScript фреймворк, используемый для создания клиентской части веб-приложений. Благодаря компонентной архитектуре, приложения, использующие этот фреймворк легко масштабируются. React предоставляет множество функций для оптимизации, нахождения багов, анимации, сервисы и т. д. [1]. Была выбрана последняя версия фреймворка для облегчения разработчикам процесса улучшения приложения в будущем.

React-Query библиотека поможет вам извлекать, синхронизировать, обновлять и кэшировать удаленные данные, а также сократить объем кода, который вам нужно написать, предоставляя два простых хука и одну служебную функцию.

Разработка ведётся по методологии Scrum. Она позволяет грамотно распределить задачи по времени и даёт возможность другим разработчикам подключиться к созданию или улучшению приложения на любой стадии.

В процессе разработки пишется «инлайн-документация». Это подход к написанию документации, при котором во все файлы, где необходимо, добавляется описание того, что происходит внутри. Это могут быть объяснения архитектуры классов, описания функций или примеры использования.

В качестве механизма описания взаимодействия клиент-сервера используется SWAGGER. Swagger – это фреймворк для спецификации RESTful API. Его прелесть заключается в том, что он дает возможность не только интерактивно просматривать спецификацию, но и отправлять запросы – так называемый Swagger UI [2].

В результате получаем приложение, в котором клиент может добавлять, изменять и удалять данные о собственной недвижимости и проводить сравнительный анализ и бенчмарк по сравнению с другой недвижимостью на рынке.

Литература

1. Документация фреймворка React [Электронный ресурс]. – URL: <https://ru.reactjs.org/>. – Дата доступа: 23.03.2022.
2. Документация SWAGGER [Электронный ресурс]. – URL: <https://swagger.io/>. – Дата доступа: 23.03.2022.

Г. А. Пинчуков

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. В. Грищенко**, ст. преподаватель

РАЗРАБОТКА ЕДИНОГО СЕРВИСА-РЕЕСТРА РАЗМЕЩЕНИЯ БЕЗДОМНЫХ ЖИВОТНЫХ

Основной формой работы с безнадзорными владельческими и бездомными животными в особенности, с собаками – является безвозвратный отлов (то есть изъятие из городской среды без последующего возвращения животных на место отлова) и помещение отловленных животных в приюты. В большинстве из этих стран для не востребовавшихся животных применяется усыпление. Приюты также активно действуют как центры сбора отказных, в том числе «лишних» животных у владельцев, и как центры передачи животных новым владельцам с целью предотвращения возможного пополнения популяций бездомных животных. Экспериментальная программа стерилизации с последующим выпуском собак в места поимки, по данным на март 2011 года, планируется к введению в стране, из европейских стран проводится лишь в Греции Одним из последствий экспериментов со стерилизацией бродячих собак в городах стало появление в начале 2010-х годов догхантеров. Свободное обитание собак на улицах городов считается неприемлемым Национальной ассоциацией по контролю над животными США. Согласно заключению этой организации, при свободном обитании собаки подвергаются эпидемическому риску (заражению от других животных), они могут нападать на домашний скот или убивать других животных, могут являться причиной жестоких проявлений со стороны недовольных хозяев других животных, могут отравиться и умереть в муках после приёма пищи, найденной среди мусора, становятся причиной ДТП и других происшествий. Ассоциация констатирует необходимость отлова и усыпления не востребовавшихся животных в приютах. В 2013 году в США было усыплено более 2 700 000 собак и кошек,