

ми сообщениями на любом предприятии, его преимуществом является простота чата. Функциональность приложения можно наращивать, добавив дополнительные возможности: отправки файлов; оповещения о входе-выходе пользователя; добавления звукового сопровождения событий; иметь личные каналы связи.

Однако на сегодняшний день выгодней взять готовый, полностью доработанный чат. Работа имеет ценность, как макет клиент-серверного приложения для быстрого обмена сообщениями по сети, разработанного при помощи интегрированной среды разработки NetBeans на языке Java.

Д. Н. Макаров

(ГТУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО РАЗВИВАЮЩЕГО ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ОС ANDROID

Бурное развитие информационных технологий в последнее время привело к тому, что появилось много новых устройств и технологий, таких, как планшеты, смартфоны, нетбуки и другие гаджеты. Мир все больше стал уходить от понятия компьютера, как исключительно стандартного персонального компьютера. Смартфоны и прочие гаджеты все более прочно входят в нашу жизнь и становятся привычным делом. Лидирующей платформой среди подобных гаджетов на сегодняшний день является ОС Android. И в последнее время она еще больше укрепляет свое лидерство.

С целью практической апробации особенностей и возможностей работы в операционной мобильной системе Android было реализовано игровое приложение «Выключи свет». Разработанная игра содержит поле 5x5, каждая клетка которого может быть в состоянии «включено» или «выключено». Как только игра начинается, на поле случайным образом несколько элементов переходят в состояние «включено». Нажатие на любую клетку поля изменит состояние этой и четырех соседних клеток. Цель игры – перевести всё поле в состояние «выключено» за как можно меньшее число ходов.

Данное игровое приложение, предназначенное для совершенствования памяти и логических способностей пользователя, служит также и для интересного и весёлого времяпровождения в дороге на учёбу или работу.