При современном развитии систем и технологий в области управления проектами становится возможным в полном объеме изучить и смоделировать деятельность предприятия. Разумеется, специфика предприятия ИТ-профиля требует нестандартного подхода при решении данной задачи. Однако постоянно растущее количество предприятий, деятельность которых напрямую связана с информационными технологиями, требует разработки типового решения поставленных проблем.

Основная концепция, лежащая в основе предлагаемого решения, связана с созданием набора правил и методов, следуя которым можно будет смоделировать и проанализировать деятельность предприятия ИТ-профиля, а также предусмотреть возможные шаги модернизации существующей модели. Дополнительно рассматриваются возможные пути автоматизации моделирования инфраструктуры предприятия. Все это позволит широкому кругу руководителей и сотрудников предприятий в сфере ИТ проводить успешное обновление и реструктуризацию внутрипроизводственных процессов.

Решение поставленной задачи проходит с использованием CASEтехнологий (Computer Aided Software Engineering). Это подразумевает использование структурного и объектно-ориентированного подходов. Основными типами моделей являются структурная (структура предприятия), информационная (пути следования данных и информации) и функциональная (взаимодействие между структурными подразделениями). Для графического описания моделей используются стандарты ERD, DMD, EI0F и др. Основным инструментом объектноориентированного подхода является язык UML.

Несомненно, исследования такого рода найдут широкое применение, как в теоретических, так и практических изысканиях на производстве. Таким образом, в силу вышеизложенного, предлагаемая тематика исследований является актуальной для сферы управления предприятиями.

## М. А. Писпанен

(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

## АВТОМАТИЗАЦИЯ ВЕДОМСТВЕННОГО УЧЕТА СПОРТИВНЫХ ФЕДЕРАТИВНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ

Автоматизация – одно из направлений научно-технического прогресса, использующее саморегулирующие технические средства и математические методы с целью освобождения человека от участия в

Материалы XVIII Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 23–25 марта 2015г.

процессах получения, преобразования, передачи информации, либо существенного уменьшения степени этого участия или трудоёмкости выполняемых операций.

Спортивные федеративные организации как никакие другие испытывают острую потребность в качественной и быстрой обработке большого количества информации. Потребность эту в наше время можно решить с помощью разнообразных специализированных программных комплексов. Разработка программного комплекса для танцевальных федеративных организаций является одной из целей данной магистерской работы.

Разрабатываемый программный комплекс является клиентсерверным приложением. Серверная часть представляет собой RESTfullсервис, использующий реляционную базу данных и стек технологий JavaEE. Клиентская часть — это кроссплатформенное приложение, средствами которого выполняется вся административная работа:

- экспорт/импорт данных;
- составление графика соревнований;
- подсчет результатов;
- учет картотеки спортсменов.

Дополнительным модулем клиентской части приложения выступает утилита для взаимодействия серверной части и устройства считывания штрих-кодов, необходимая для быстрой авторизации и регистрации спортсменов при проведении соревнований.

## В. В. Сергеева

(Белорусско-Российский университет, Могилев)

## ПРИМЕНЕНИЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В ЛОГИСТИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ТРАНСПОРТНЫХ ПРЕДПРИЯТИЙ

Благодаря развитию информационных систем и технологий, обеспечившему возможность автоматизации типовых операций в транспортных процессах, логистика стала доминирующей формой организации товародвижения на технологически высококонкурентном рынке транспортных услуг.

Обеспечение непрерывности управляемых процессов в узловых точках, где осуществляется прохождение грузов между сетями различных транспортных агентов, играет важную роль.