

Материал назначается при помощи нодов в редакторе нодов (Shader Editor). В данном редакторе с помощью связей различных нодов можно создавать различные материалы, что делает объекты более детальным. Например, были созданы такие материалы как, окно, покрытие для стены внутри и снаружи, потолок, пол и другие.

Для того, чтобы объект был виден после рендеринга выставляется свет, важный момент в том, чтобы его правильно выставить, для более реалистичного рендеринга. Для рендеринга следует определиться с движком, который будет рендерить созданную сцену. Blender имеет два движка cycles и eevee.

При использовании cycles, применяется гораздо меньше нодов для создания материала и объекты в сцене выглядят более реалистично, но данный движок требует мощный компьютер и также шумоподавление, так как при рендере могут быть шумы. Но если использовать движок eevee, то в нем для создания более реалистичных материалов обычно требуется применять много нодов, но данный движок не так нагружает процессор или видеокарту, как cycles при рендеринге. Таким образом была создана модель учебного корпуса №5 ГГУ им. Ф. Скорины.

А. О. Бейзерова

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **Н. А. Шаповалова**, ст. преподаватель

УЧЁТ ОСНОВНЫХ ФОНДОВ БИБЛИОТЕКИ НА БАЗЕ ТИПОВОЙ КОНФИГУРАЦИИ 1С: ПРЕДПРИЯТИЕ

Основной идеей дипломного проекта является решения задачи грамотного учёта основных фондов библиотеки ГУ «Сеть публичных библиотек г. Гомеля». Для разработки конфигурации была выбрана программа «1С: Предприятие». Она широко используется в различных сферах деятельности и позволяет осуществлять настройку системы под конкретные особенности организации.

Основными задачами, решаемыми в рамках проекта, являются:

- учет оборудования, находящегося в библиотечной системе;
- прием на учет нового оборудования для использования в системе;
- внесение информации по ремонту оборудования для контроля технических работ;

– создание документов по приему и передаче оборудования на филиалы, а также документов на списание и другие операции с оборудованием.

В процессе дипломного проектирования были разработаны следующие объекты конфигурации:

– справочники: *Оборудование, Номенклатура, Местонахождение, Виды Номенклатуры, Документы По Технике, Состояние Оборудования, Сотрудники, Должности, Документы По Технике.*

– документы: *Акт На Ремонт, Акт Прием Оборудования Из Ремонта, Док Приходная Накладная, Лог Событий По Устройствам, Акт Возврат Оборудования В Работу.*

– регистры сведений: *Лог Событий По Оборудованию.*

– отчеты: *Акт Списания, Акт Ввода В Эксплуатацию, Прием Передача Оборудования.*

В результате реализовано хранение информации об учете основных фондов, находящихся в библиотеке, движении основных фондов между библиотеками-филиалами и центральной городской библиотекой, а также создана вся необходимая отчетность.

А. О. Бейзерова

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **Н. А. Шаповалова**, ст. преподаватель

АВТОМАТИЗАЦИЯ УЧЁТА ОСНОВНЫХ ФОНДОВ БИБЛИОТЕКИ НА ПЛАТФОРМЕ 1С

Эффективное использование основных фондов напрямую влияет на конечные результаты хозяйственной деятельности предприятий. Оперативное обеспечение актуальной информацией о фактическом количестве, местоположении и состоянии используемого имущества сокращает издержки на длительную и трудоемкую инвентаризацию основных фондов организации.

Ввиду того, что учет основных фондов в ГУ «Сеть публичных библиотек города Гомеля» велся в виде обычного электронного списка с перечнем и характеристиками устройств, а все ремонтные, обслуживающие и прочие действия записывались в рукописные книги, то встала задача автоматизировать процесс учета основных фондов. В качестве инструмента для реализации поставленной задачи была выбрана система 1С: Предприятие как наиболее востребованная и универсальная