

М. А. Мамченкова

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **А. В. Воруев**, канд. физ.-мат. наук, доцент

НАСТРОЙКА ШАБЛОНА МУЛЬТИМЕДИЙНОГО ПРОЕКТА «ИТ АБИТУРИЕНТ ГГУ 2021»

Шаблоны Rapo2VR предназначены для формирования интерактивной зоны управления панорамой оператором с помощью мыши, клавиатуры или средствами интерактивной панели (тачскрин).

Для наполнения информационного пространства используется принципы визуального программирования в координатной сетке. Относительные смещения отображаемых элементов отсчитываются от 9 позиций. В зависимости от размера устройства могут быть подобраны режимы разрешения, учитывающие возможность вывода на экран всех объектов без наложений и конфликтов.

Поле редактора шаблонов разделено на 3 зоны: зона настройки структуры и соподчиненности объектов, рабочая область и зона программирования свойств активного объекта.

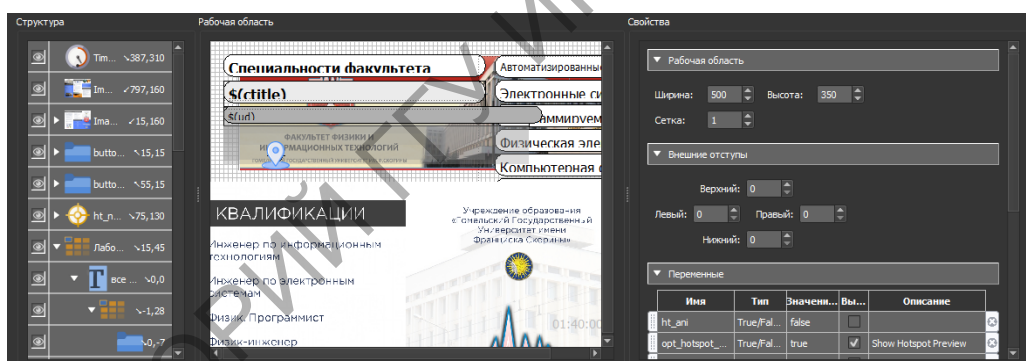


Рисунок 1 – Работа с редактором шаблонов

После размещения объекта необходимо определить набор его свойств. В среде используется javascript для выполнения программируемых действий на стороне отображения.

```
for (var j=0; j < tourNodes.length; j++) {
  var nodeData = player.getNodeUserdata(tourNodes[j]);
  if ((nodeData['tags'].indexOf(cItem.tag) != -1) || (cItem.tag=='')) {
    var passed = true;
    if (filter.length > 0) {
      for (var k=0; k < filter.length; k++) {
        if (nodeData['tags'].indexOf(filter[k]) == -1) passed =
false;
      }
    }
  }
}
```

```

if (passed) {
    cItem.nodccount++;
    if (firstNode == '') firstNode = tourNodes[j];
}
}
}

```

Визуальный интерфейс Pano2VR предоставляет возможность назначения базовых параметров объектов в режиме интерактивного мастера (рисунок 2), поэтому ручная правка конечного кода может быть сведена к минимуму.

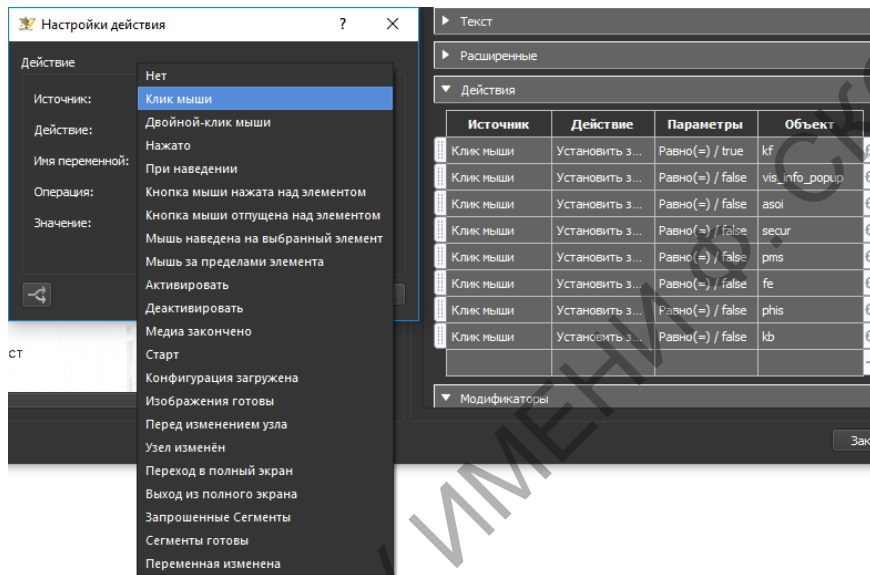


Рисунок 2 – Формат настройки интерактивных действий объекта

Итоговое изображение содержит матрицу интерактивного меню и управляемое отображение объектов шаблона позволяет динамически заполнять информационное поле в зависимости от действий пользователя (рисунок 3).



Рисунок 3 – Прототип отображения данных о специальности