## **М. А. Мамченкова** (ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель) Науч. рук. **А. В. Воруев**, канд. физ.-мат. наук, доцент

### РАЗМЕЩЕНИЕ ВЕБ-ХОСТИНГА НА ПЛАТФОРМЕ GIT

Для размещения и сравнения производительности проекта «ИТ Абитуриент ГГУ 2021» были выбраны два хостинга: ресурс-репозиторий университета (рисунок 1) и веб-сервис GitHub.

← → C ▲ Hestimuser   of old.gsu.by - /biglib	agnu byðrigilin/1811/Чинаниссий/нин/ /GSU/Физический/asoi/	-t-Or
[To Parant Ginestary] 1 argan 3016 r. 11:45 10 deepase 2017 r. 14:27 13 sees 2017 r. 8:13 13 sees 2017 r. 8:13 13 sees 2017 r. 8:14 15 organ 2015 r. 10:44 1 sees 2015 r. 13:43 30 maz 2016 r. 13:45 7 sees 2010 r. 15:45 2 sees 2010 r. 15:45	effers 2016 Hussians effers 2017 Loss / MPU effers 2017 Loss / MPU effers 4_korpus effers 4_korpus effe	ø.
10 Hers 2017 F. 12:01 4 Hers 2018 F. 14:15 1 Hers 2018 F. 10:51	<pre><dir> 6008_000_2017 (dir&gt; 6008_000_2018 (dir&gt; 6008_000_2018</dir></pre>	

## Рисунок 1 – Репозиторий университета

Файлы проекта в репозитории университета публикуются в рамках доступа к файловой системе с авторизацией доступа сетевых политик, действующих в сети локальной универтитета.

Чтобы разместить необходимые файлы на GitHub Pages, необходимо следовать следующему алгоритму.

Первым шагом необходимо создать публичный репозиторий GitHub.

После создания репозитория устанавливается GitHub Desktop - визуальный инструмент, позволяющий управлять локальным репозиторием. Далее следует соединить GitHub и GitHub Desktop, для этого на GitHub Desktop, выбирается Repository, который создан на GitHub чтобы «клонировать» его на локальный компьютер, после этого локальный репозиторий будет доступен на компьютере.

Следующим шагом будет добавление файлов проекта непосредственно в локальный репозиторий обычным копированием. После добавления файлов, GitHub Desktop должен показать добавленные файлы в левой части. Далее необходимо нажать кнопку внизу левой части «commit», которая запишет все внесённые изменения в локальный репозиторий.

После все изменения нужно отправить на удалённый репозиторий GitHub посредством команды «Push».

В результате проделанной процедуры проект в течение нескольких минут опубликуется и найти его можно будет по адресу репозитория, который указан в настройках, в разделе GitHub Pages (username.github.io, где username - имя аккаунта на GitHub).

#### В. В. Марченко

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель) Науч. рук. **Н. А. Аксёнова,** ст. преподаватель

# РАСПОЗНАВАНИЕ МЕТОК ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ ДЛЯ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ

Для распознавания метки нужно скачать расширение платформы дополненной реальности Vuforia и добавить в сцену Unity AR-камеру, которая будет работать при помощи специального ключа, размещенного на официальном сайте платформы (рисунок 1).

vuforia: engine- developer portal	Home Pricin	g Downloads	Library [	Develop Sup	port	Hello ARvuforiaAR 🐱   Log Out
License Manager Target M	lanager		2	2		
License Manager > AR 3		1	1			
AR 3 Edit Name Delete Licen	se Key					
License Key Usage		$\langle \cdot \rangle$	,			
Please copy the license key be	low into your app					
ATYHKDD/////AABmSsFKAjlsEg jmwYbmU+tkIlgmNkUWwqquKD/6L X9e9eDB4Zh/xrOaxy2WhGKs3lSo tJFEmhe2hrpMqQffS+2J7h//£85	nunA667RVTKcpKhq/Rx; EEiqlUeloq1K9sY4m/yz ysLo6hj7Tqal/7NrLIT; Klx+OFHub2+B6yNxly76	CLITWwp25zCUqgq1Wm pKEgv5exmA58ji0n53 63coNGTfoo/6KAwoI6 vHebB8fUySZUdMo	veItIHBb9x0/uX2 5hYqOvANLYCj3az HEVJeP//kFn82rT	eN2WESatmIc5LBBD 10sQ6NQ0bdLh1aK6 VCVagXmJ1FCRCH8u	esSiztQrRll 9gpLOI0MEh eL3cBuDZ89	
Plan Type: Develop						
Status: Active Created: Dec 27, 2020 22:12	100000					
Permissions:	46209027464615810	bea				
External Camera     Model Targets						
• Watermark						



Данный набор символом был скопирован и вставлен в специальное поле, размещенное в ранее созданном проекте Unity.

Затем создавалась метка, которая и выполняет роль «триггера» дополненной реальности. В данном случае ею послужила арт-работа с изображением белорусского первопечатника, философа-гуманиста, писателя, предпринимателя, общественного деятеля и ученого-медика – Франциска Скорины (рисунок 2).