

М. А. Мамченкова

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **А. В. Воруев**, канд. физ.-мат. наук, доцент

РАЗМЕЩЕНИЕ ВЕБ-ХОСТИНГА НА ПЛАТФОРМЕ GIT

Для размещения и сравнения производительности проекта «ИТ Абитуриент ГГУ 2021» были выбраны два хостинга: ресурс-репозиторий университета (рисунок 1) и веб-сервис GitHub.



Рисунок 1 – Репозиторий университета

Файлы проекта в репозитории университета публикуются в рамках доступа к файловой системе с авторизацией доступа сетевых политик, действующих в сети локальной университетской.

Чтобы разместить необходимые файлы на GitHub Pages, необходимо следовать следующему алгоритму.

Первым шагом необходимо создать публичный репозиторий GitHub.

После создания репозитория устанавливается GitHub Desktop - визуальный инструмент, позволяющий управлять локальным репозиторием. Далее следует соединить GitHub и GitHub Desktop, для этого на GitHub Desktop, выбирается Repository, который создан на GitHub чтобы «клонировать» его на локальный компьютер, после этого локальный репозиторий будет доступен на компьютере.

Следующим шагом будет добавление файлов проекта непосредственно в локальный репозиторий обычным копированием. После добавления файлов, GitHub Desktop должен показать добавленные файлы в левой части. Далее необходимо нажать кнопку внизу левой части «commit», которая запишет все внесённые изменения в локальный репозиторий.

После все изменения нужно отправить на удалённый репозиторий GitHub посредством команды «Push».

В результате проделанной процедуры проект в течение нескольких минут опубликуется и найти его можно будет по адресу репозитория, который указан в настройках, в разделе GitHub Pages (username.github.io, где username - имя аккаунта на GitHub).

В. В. Марченко
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)
Науч. рук. **Н. А. Аксёнова**, ст. преподаватель

РАСПОЗНАВАНИЕ МЕТОК ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ ДЛЯ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ

Для распознавания метки нужно скачать расширение платформы дополненной реальности Vuforia и добавить в сцену Unity AR-камеру, которая будет работать при помощи специального ключа, размещенного на официальном сайте платформы (рисунок 1).

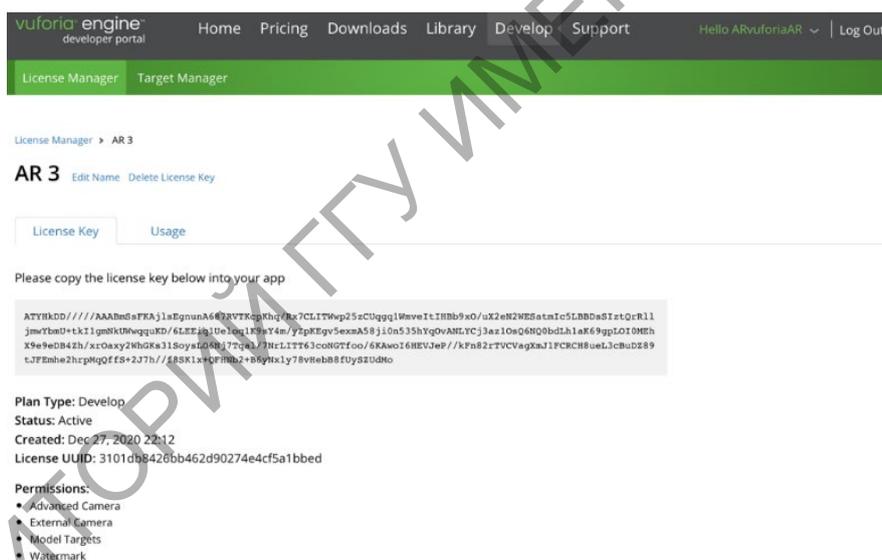


Рисунок 1 – Регистрация метки на Vuforia

Данный набор символом был скопирован и вставлен в специальное поле, размещенное в ранее созданном проекте Unity.

Затем создавалась метка, которая и выполняет роль «триггера» дополненной реальности. В данном случае ею послужила арт-работа с изображением белорусского первопечатника, философа-гуманиста, писателя, предпринимателя, общественного деятеля и ученого-медика – Франциска Скорины (рисунок 2).