

отдел продаж, который может использовать эти данные для генерации потенциальных и потенциальных клиентов.

**Д. Ю. Путьков**

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Кулинченко**, ст. преподаватель

## **ИСПОЛЬЗОВАНИЕ SPRING FRAMEWORK**

Spring Framework (или коротко Spring) – универсальный фреймворк с открытым исходным кодом для Java-платформы. В сам Spring входит различное число модулей: Spring Boot, Spring Data, Spring Cloud, Spring Security, Spring Integration и так далее. Каждый из этих модулей значительно облегчает и ускоряет разработки программного продукта.

Представим, что существует Java класс, который позволяет получить доступ к какой-то таблице в базе данных и он называется UserDao. Обычно в названии класса, который подключается к базе данных, есть аббревиатура DAO (Data Access Object). У этого класса есть свою логика к подключению к базе данных. Так же существует класс, к примеру UserLogic, который управляет классом UserDao. И здесь получается проблема в том, что класс UserLogic сильно связан с классом UserDao.

Основным преимуществом Spring в том, что даёт возможность разработки приложений как набора слабосвязанных компонентов. Чем меньше компоненты знают друг о друге, тем легче разработчикам создавать, улучшать и поддерживать функционал приложения. Spring позволяет управлять логикой и зависимостями классов. А управляет Spring благодаря IoC (Inversion of Control). Благодаря этому, класс UserLogic получит зависимость класс UserDao.

Стоит отметить, что огромным плюсом использованием Spring является то, что при создании нового класса для работы с новой базой данных, не нужно будет менять исходных код программы. Всего лишь нужно написать этот класс и добавить его в Spring, а сам Spring создаст для этого класса зависимость.

Стоит упомянуть, что Spring используется не только для работы с базой данных. Можно так использовать Spring для разработки Web – приложений, десктопных приложений и так далее.