

Цяпер самым папулярным рашэннем для выкарыстання звёрткавай нейронавай сеткі, якая з'яўляецца падмноствам глыбокага навучання, з'яўляецца Python з існуючымі бібліятэкамі TensorFlow і Keros.

Можна вылучыць наступныя этапы працы са звёрткавай нейронавай сеткай:

1. Збор і падрыхтоўка дадзеных для: навучання, праверкі, тэставання.
2. Выбар тапалогіі.
3. Падбор характарыстык.
4. Падбор параметраў навучання.
5. Навучанне.
6. Карэкціроўка.
7. Вербалізацыя.

А. В. Черенко

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Леванцов**, ст. преподаватель

АРХИТЕКТУРА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ ТЕСТИРОВАНИЯ КОРПОРАТИВНОЙ CMS

Фреймворк тестирования включает в себя несколько так называемых «скоупов» тестов, пользователь выбирает скоуп посредством интерфейса. Наборы тестов хранятся в виде xml-файлов в отдельной директории проекта.

Для доступа к интерфейсу пользователю необходимо пройти процедуру аутентификации – ввести имя пользователя и пароль, количество попыток не ограничено. Данные аутентификации хранятся в базе данных, также база содержит информацию о последнем запуске (время запуска и наименование набора тестов).

Взаимодействие программы с базой данных осуществляется при помощи класса-сервиса. В нем содержится объект connection и CRUD операции.

После того как тесты запустились информация о ходе текущего тестирования будет отображаться в веб-приложение Report Portal. Архитектура приложения изображена на рисунке 1.

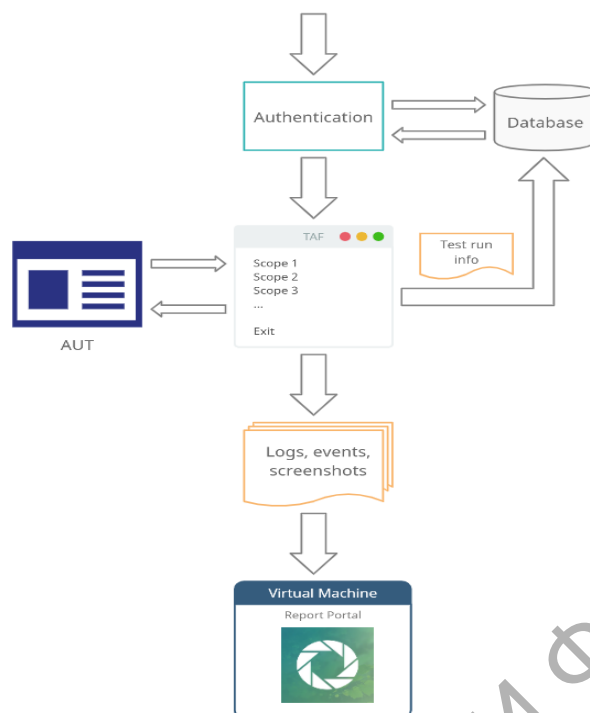


Рисунок 1 – Архитектура проекта

А. В. Черенко

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Леванцов**, ст. преподаватель

РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ ТЕСТИРОВАНИЯ КОРПОРАТИВНОЙ CMS

Разработка программного обеспечения по тестированию корпоративной CMS можно разделить на 3 части.

Первая часть – разработка системы аутентификации, а также пользовательского интерфейса. Пользовательский интерфейс реализован при помощи фреймворка Swing, располагающего минимально необходимым инструментарием для разработки. Пользовательская информация необходимая для проведения аутентификации находится в базе данных, сообщение с которой осуществляется посредством программного интерфейса ODBC.

Ко второй части можно отнести непосредственно разработку фреймворка тестирования. Фреймворк состоит из трех слоев:

– test layer, слой содержащий тестовые скрипты, тестовые данные и результаты тестов;