

Рисунок 1 – Архитектура проекта

А. В. Черенко

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Леванцов**, ст. преподаватель

РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ ТЕСТИРОВАНИЯ КОРПОРАТИВНОЙ CMS

Разработка программного обеспечения по тестированию корпоративной CMS можно разделить на 3 части.

Первая часть – разработка системы аутентификации, а также пользовательского интерфейса. Пользовательский интерфейс реализован при помощи фреймворка Swing, располагающего минимально необходимым инструментарием для разработки. Пользовательская информация необходимая для проведения аутентификации находится в базе данных, сообщение с которой осуществляется посредством программного интерфейса ODBC.

Ко второй части можно отнести непосредственно разработку фреймворка тестирования. Фреймворк состоит из трех слоев:

- test layer, слой содержащий тестовые скрипты, тестовые данные и результаты тестов;

- business layer, слой содержащий бизнес-объекты, классы-помощники, сервисы и сущности;
- core layer, слой содержащий фасады приложения, фабрику драйверов, точку запуска тестов, репортеры и логгеры.

Структура фреймворка показана на рисунке 1.

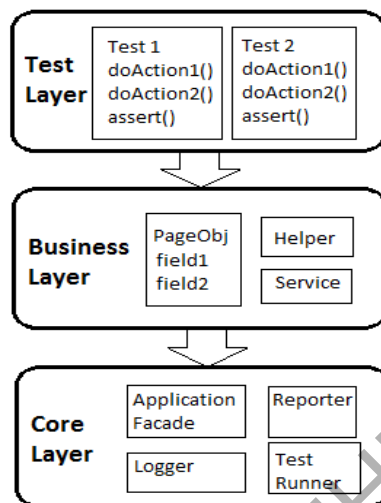


Рисунок 1 – Структура фреймворка тестирования

Третья часть разработки связана с установкой и настройкой инструмента для отображения результатов тестов. Report Portal – отличный инструмент позволяющий отслеживать текущий запуск в режиме реального времени, а также хранить историю тестовых прогонов. Приложение устанавливается на гостевую ОС, развернутую на эмуляторе Virtual Box. Далее осуществляется настройка портов, порты гостевой и хост ОС должны совпадать. Заключительным этапом является настройка класса-репортера внутри фреймворка.

А. В. Черненко

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **А. А. Зайцев**, ст. преподаватель

ИССЛЕДОВАНИЕ «ИНТЕРНЕТ ВЕЩЕЙ» НА БАЗЕ КОНТРОЛЛЕРА ESP8266

Проблематика. Развитие технологий не стоят на месте, особенно в наше время. Это касается и «Интернет вещей», которые начинают быстро захватывать рынок и используются как в промышленности, так