

4. Spring MVC – это модуль, который реализует паттерн MVC (Model – View – Controller).

5. Модуль управления транзакциями позволяет правильно работать с транзакциями при работе с базами данных. Транзакция – это группа операций, которые представляют собой логическую единицу работы с данными.

6. Spring Security – модуль для аутентификации и авторизации пользователей. Основная его идея – безопасность пользователей, которые пользуются приложением.

7. Модуль тестирования предназначен для тестирования различных компонентов приложения. Это необходимо для обеспечения правильности работы всего приложения.

Литература

1. Craig, W. Spring in Action / W. Craig // Manning Publications. – 2011. – С. 20–328.

Д. С. Подшиваленко

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **М. И. Жадан**, канд. физ.-мат. наук, доцент

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ ПО ПОИСКУ ПОТЕРЯННЫХ ДОМАШНИХ ЖИВОТНЫХ

Домашние животные теряются достаточно часто. Его владелец желает как можно быстрее найти потерянное животное. Разработанное приложение помогает найти утерянное животное как можно скорее, ведь в нем можно указать место, время, тип, пол, кличку, фотографию животного и т.д. Кроме того, другие пользователи приложения могут помочь в поисках потерянного животного, разместив объявление о его находке.

Ниже описывается схема пользования приложением.

При запуске приложения пользователю открывается первая страница приложения. На данной странице располагается лента объявлений о пропавших домашних животных. Объявление содержит краткую информацию о животном.

На второй странице приложения располагаются объявления о поиске хозяев найденных животных.

На третьей вкладке меню находится форма для создания объявления, на которой можно указать вид животного, его пол, адрес потери, дополнительную информацию, если она присутствует, указать контакты для связи и оставить комментарий, а также добавить изображения животного.

При переходе на четвертую страницу пользователю открывается карта с ближайшими ветеринарными клиниками, если вдруг животное нуждается в помощи специалиста.

На последней вкладке располагается форма для входа в аккаунт, где вводится логин, пароль и производится регистрация.

Переход между вкладками приложения осуществляется с помощью навигационного меню расположенного в нижней части экрана приложения.

Дизайн приложения интуитивно понятен и удобен для любого пользователя.

В результате работы создано приложение о поиске потерянных домашних животных для смартфонов на операционной системе Android в среде разработки Android Studio с использованием языка программирования Java.

И. О. Потеряев

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **Е. И. Сукач**, канд. техн. наук, доцент

СПОСОБЫ ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ ПРИ РАЗРАБОТКЕ САЙТОВ

Актуальность темы. При разработке современных сайтов разработчику и пользователю нужно хранить данные в разных местах. Это могут быть данные различных объемов. В зависимости от объема и типа данных существует различные способы их хранения. В основном разработчики используют базы данных или файловые хранилища.

В статье даются некоторые рекомендации, позволяющие сориентировать начинающего разработчика сайта, в каких случаях лучше и быстрее использовать базы данных, а когда целесообразно использовать возможности браузера и хранить данные там.

Использование базы данных. Наверное, все понимают, что такое база данных и имеют хоть малейшее представление о ней. Но база данных веб-сайта – это немного другое. База данных для сайта – это