

Р. В. Топольцев
Науч. рук. **Е. П. Кечко**,
канд. физ.-мат. наук, доцент

РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ В СРЕДЕ UNITY

Для разработки данного игрового приложения в жанре «Три в ряд» был выбран язык C# и межплатформенная среда разработки компьютерных игр Unity. Созданная в результате программа представляет собой игровое поле размером 576 x 896 пикселей, которое бесконечно заполняется новыми фигурами после исключения уже существующих. Для их уничтожения, как и в любой игре жанра «Три в ряд» игрок, должен создавать комбинации из одинаковых фигур путем манипулирования ими в пределах заданной области. Над игровым полем находится счет, который позволяет пользователю отслеживать результат текущей игровой сессии. Очки начисляются за любое успешное создание комбинации из игровых объектов (рисунок 1).

Чтобы пользователь не мог заучить расположение игровых объектов на игровом поле, при каждом новом запуске оно заполняется случайным образом, за исключением того случая, когда игрок сам при выходе из игры выбирает пункт сохранить текущий игровой прогресс.

Перемещение игрового объекта в желаемом направлении осуществляется мышью. Однако фиксация действия произойдет только в том случае, если в результате получится ряд из трёх и более одинаковых фигур, в противном случае объект возвратится на исходную позицию. Для выхода из игрового приложения необходимо нажать на клавишу «Escape» на клавиатуре. После нажатия всплывает окно, предлагающее сохранить игровой прогресс (рисунок 2).

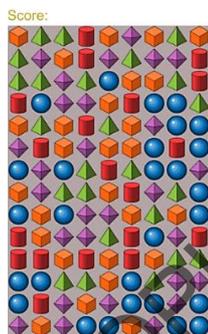


Рисунок 1 – Внешний вид игрового поля

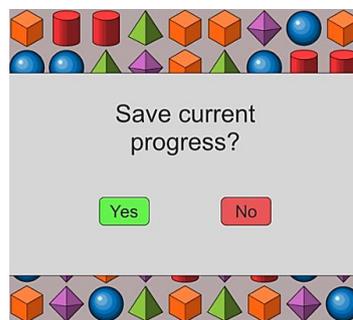


Рисунок 2 – Окно выхода, с возможностью сохранить текущий игровой прогресс

Благодаря возможностям Unity игровое приложение без каких-либо проблем может быть также адаптировано для мобильных устройств как под управлением Android, так и iOS.

Я. С. Юзвенко
Науч. рук. **Л. Н. Марченко**,
канд. техн. наук, доцент

СТАТИСТИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ РАЗВИТИЯ ИНФОРМАЦИОННО-КОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Интернет играет огромную роль в жизни почти каждого человека. Он необходим как для работы, общения или игр, так и для оплаты множества услуг.