

Функции физической культуры направлены на обеспечение развития социальной стороны личности студента, нуждающегося в утверждении своего «я» и поиске своего места в обществе.

На наш взгляд основные мероприятия, способствующие данным факторам, в нашем университете это:

1) занятия, проводимы в рамках программы в учебном заведении, как теоритические, так и практические;

2) проведение соревновательных мероприятий спортивного характера: баскетбольные, волейбольные турниры и пр.;

3) спортивные акции, флэшмобы;

4) специализированные, узконаправленные секции: танцевальная секция, степ-аэробика и пр.

Итак, социальное адаптирование молодежи, несомненно, должны быть одной из задач физической культуры. Для этого необходимо формирование положительного образа физической культуры, как предмета для привлечения студентов, так как в нашем постиндустриальном обществе все чаще из-за неграмотно расставленных приоритетов и сбитых ценностных ориентиров мы получаем эффект «одиначества в толпе».

Приведённые в данной работе примеры и понятия наглядно позволяют оценить влияние спорта в жизни современного студента. Положительное влияние физической культуры на индивидуума позволяет дать импульс развитию здоровой нации. Физическая культура, в рамках студенческой жизни, оказывает вещественное влияние на данный аспект, что приводит нас к выводу: физическая и социальная составляющие в совокупности приводят к неопределимой роли спорта в жизни каждого.

#### **Список использованных источников**

1. Свечкарев, В.Г. Здоровый образ жизни / В.Г. Свечкарев, Т.А. Иващенко, Е.С. Двойникова. – Майкоп, 2018

2. Вирк, О.В. Спорт и физическая культура в рамках процесса социализации личности / О.В. Вирк, Т.В. Бондарчук. – Челябинск, ЮУрГУ, 2011.

3. Александров, П.С. О важнейших предметах воспитания / П.С. Александров. – М., С. 116–126.

4. Лубышева, Л.И. Социология физической культуры и спорта / Л.И. Лубышева. – М.: Академия, 2004. – 48 с.

5. Свечкарев, В.Г. Здоровье человека- экономическо-медицинский аспект / В.Г. Свечкарев, Е.С. Двойникова. – Майкоп, МГТУ, 2009. – 78-79 с.

УДК 794.1

## **АКТУАЛЬНЫЕ ПРОБЛЕМЫ ШАХМАТ**

**К. А. Ковалёв, О. Н. Ковалёва**

Учреждение образования «Гомельский государственный университет им. Ф. Скорины»,  
Гомель, Беларусь

Современные шахматы – логическая игра, признанная на сегодняшний день во многих странах официальным видом спорта. К сожалению, сообщество сталкивается с рядом проблем, таких как подкраски – использование соперником нечестных методов борьбы для получения преимущества, ничейная смерть – процент ничейных исходов партий постоянно растет, уже изучено множество позиций и известны стратегии, которые, при определенных условиях, позволяют гарантированно свести партию к ничьей, большой процент победы белых – тот кто играет первым, обладает минимальным преимуществом, которого при неточной игре соперника в начале серьезно упрощает

игру, договорные матчи – проблема всех видов спорта, в том числе и шахмат, когда игроки договариваются на достижения конкретного исхода партии.

Шахматы – настольная логическая игра со специальными фигурами на 64-клеточной доске для двух соперников, сочетающая в себе элементы науки, искусства и спорта. Игра может проводиться между двумя игроками, между двумя командами. Также возможны одновременные игры – игра сразу на нескольких досках, игры вслепую – игрок не видит доски.

Шахматы – одна из самых древних игр, которая зародилась в Индии в V – VI веках. Однако как вид спорта был признан недавно. На текущий момент шахматы как спорт официально признаны более чем в 100 странах мира, одной из последних – Великобританией в 2006 году. Международным олимпийским комитетом шахматы признаны в 1999 году, однако они не включены в олимпийскую программу. На сегодняшний день, шахматы очень хорошо изучены, составлено много дебютных теорий, общеигровых стратегий, техник игры в эндшпиле, стратегий, гарантированно приводящих минимум к ничьей при неточной игре соперников. К сожалению, этот вид спорта сталкивается с рядом проблем, одни из которых можно рассмотреть в контексте любого вида спорта, и некоторые из них специфичны только для шахмат.

**Цель исследования** – рассмотреть актуальные проблемы шахмат

**Материалы и методы исследования** – анализ открытых баз партий, просмотр новостей шахмат.

**Результаты исследования** – в результате исследования были выявлены следующие проблемы современных шахмат:

#### 1. Подсказки

Одной из проблем является использование сторонних средств для получения преимущества. Например, обычных шпаргалок с описаниями ходов и ответов в дебюте, с описанием техники игры в эндшпиле, общение посредством жестов и условных знаков с помощником или тренером, использование электронных устройств.

С появлением компьютерных шахматных программ, проблема стала еще серьезнее, так как для получения преимущества в любой ситуации можно ее загрузить в шахматную программу и она покажет лучшие ходы. Проблема получения преимущества посредством шахматных движков особо остро стоит в онлайн-партиях, когда параллельно с основной игрок ведет партию против компьютера, вводя ему ходы соперника. Иногда это достаточно просто выяснить, когда в ситуации любой сложности игрок тратит одинаковое количество времени на ход, будь то зевек фигуры со стороны соперника или первые ходы в дебюте.

Также существует проблема, когда в партиях с большим контролем времени игрок во время хода соперника может отлучиться и разобрать партию с помощниками/тренерами.

Сама теоретическая возможность получения подсказки соперником оказывает деморализующее воздействие на игрока. Когда игрок подозревает соперника в использовании подсказок, становится труднее сосредоточиться на позиции.

Также, при использовании подсказок теряется спортивный смысл игры.

Пример партии: партия за звание чемпиона мира 13 октября 2006 года в Элисте, Калмыкия, поединок между Владимиром Крамником и Веселином Топалов. Менеджер Топалова Сильвио Данаилов подал протест в Апелляционную комиссию ФИДЕ. Суть претензий в том, что Крамник во время матча слишком часто посещает комнату отдыха и туалет. Руководство ФИДЕ сочло доводы убедительными и запретило Крамнику пользоваться туалетом в личной комнате отдыха, что вызвало недовольство многих гроссмейстеров, в результате удалось убедить Крамника продолжить матч. В последствие, Крамник снова был обвинен соперником в том, что его ходы повторяют ходы шахматной программы Fritz. Однако обвинения не были признаны и матч был выигран Владимиром Крамником [1].

Пример партии: турнир Aeroflot Open, поединок между Шахияром Мамедьяровым и Игорем Курносовым. Шахияр Мамедьяров, будучи фаворитом турнира с рейтингом 2724, превосходя соперника более чем на 100 пунктов, играя белыми проиграл партию за 21 ход. После турнира он проверил партию на компьютере и обнаружил совпадение ходов с предлагаемыми шахматным движком Stockfish. Также подозрение Мамедьярова вызвало то, что соперник после каждого сделанного хода надевал куртку и покидал доску. Первые 11 ходов были сделаны быстро, 12-й ход смутил Курносова и его следующие ходы совпадают с первой линией ходов компьютерной программы Stockfish. Шахияр Мамедьяров подал протест [2].

В подавляющем большинстве случаев, подсказками пользуются дети, молодежь. Можно это объяснить желанием достижения быстрых результатов в шахматах. Шахматы, как известно, это не только спорт, наука, искусство, игра, но и бизнес. Зачастую вкладываются большие средства на обучение детей (тренеры, участие в соревнованиях, литература, базы партий, секции, поездки). И родители, и дети это понимают и хотят, чтобы средства были потрачены не зря, получить быстрые результаты. Поэтому появляется большой соблазн использовать различные подсказки.

Проблема еще усугубляется тем, что шахматные федерации не изъявляют сильного желания бороться с подсказками. Это можно объяснить тем, что эти федерации – общественные организации, а на борьбу с подсказками может потребоваться большие средства. Также не понятно, какими методами с этим бороться, частичным решением может быть организация тщательного наблюдения за игроками.

## 2. Ничейная смерть

Проанализировав открытые базы партий, можно увидеть, что большинство всех партий заканчиваются ничьей. Это можно объяснить высокой степенью разработки теории, когда игрок, хорошо владеющий этой теорией, может свести партию в худшем случае к ничейному результату, независимо от квалификации соперника.

После наступления ничейной смерти, игра становится неинтересной, так как результата добиться максимально трудно, все стратегии и контрстратегии изучены, игра потеряет основную идею – сравнение игровых качеств соперников.

Анализируя базу Chess Tempo[3], увидим, что ничья – наиболее вероятный исход из возможных (~40% ничья, ~35% победа белых, ~25% победа черных), однако вероятность результативного исхода больше. Рассматривая основные дебюты 1. e4 e5; 2. Nf3 Nc6; 3. Bc4 (итальянская партия), 1. d4 e6; 2. c4 b6 (английская защита), 1. Nf3 g6; 2. e4 c5 (сицилианская защита), выясним, что в среднем процент ничьей остается на уровне 35-40%. Таким образом, хотя теоретически ничейная смерть шахмат возможна, она еще не наступила. Квалифицированные шахматисты и теоретики находят новые улучшения в известных позициях, находят неизвестные позиции и непроверенные ситуации.

Для предотвращения ничейной смерти можно пойти на некоторые изменения правил игры, но пока ничейные исходы встречаются не слишком часто и шахматы продолжают существовать в исходном варианте. Также освежили шахматы новые системы контроля времени, 5 минут и 3 секунды на ход, и более быстрые: 5+0, 3+2, 3+0 и даже по минуте без добавления за ход.

## 3. Большой процент победы белыми

Проанализировав открытые базы партий, можно сделать вывод, что большинство из результативных партий были выиграны белыми. Играя за белый цвет, проще добиться ничьей и построить результативную атаку. С другой стороны, за черных, более вероятно ничья и для победы остается рассчитывать на неточности и ошибки соперника. В большинстве принятых турнирных систем, один игрок может за белых сыграть 6 из 9 партий белыми, в то время как другой сыграет из 9 только 3 партии.

Белые делают 1 ход, изначально играют с инициативой, имеют множество вариантов и развития атаки, в то время как черным изначально приходится защищаться от ходов белых, выбирать из меньшего числа тактик, так как многие отсекаются первыми ходами белых.

Существует теория, согласно которой в открытом и закрытом началах черные способны свести партию к ничьей, а в полуоткрытых началах белые способны одержать победу, не зависимо от того, как будет играть соперник. Если в начале белые выберут наиболее сильный ход, а черные не сделают лучший ответ, партия завершится победой белых, сколь бы сильно не играли черные. Получается, исход партии определяется первыми ходами, и в итоге, если черные допустят неточности в начале, проигрывают.

Анализируя базу Chess Tempo[3], рассмотрим ходы e4, d4, Nf3.

В случае хода e4, процент победы белых: 35%, черных – 26,9%. Лучшие ответы: c5; 2. Nf3 Nc6 – сицилианская защита. В этом случае проценты победы: 35,3%/27%. В случае ответа – e5 2; Nf3 Nc6; 3. Bc4 (итальянская партия) соотношение 33,9%/27,9%. В случае ответа e6; 2. d3 d5 (французская защита) соотношение 36,5%/29,2%.

Статистика хода d4: 35,3% победы белых, 24,4% победы черных. Лучшие ответы: Nf6; 2. e4 e6; 3. Nc3 Bb4 (защита Нимцовича). В этом случае соотношение победы: 32,5%/26,1%. В случае ответа e6; 2. c4 b6 (английская защита). соотношение 32,9%/31,3%. В случае ответа d5; 2. c4 c6 (славянская защита) соотношение 35%/19,6%.

Статистика первого хода Nf3: 34,2% победы белых, 23,3% победы черных. Лучшие ответы: d5; 2. g3 g6 (староиндийское начало). В этом случае соотношение побед: 29%/26,5%. В случае ответа g6; 2. e4 c5 (сицилианская защита) соотношение 36,5%/26,5%.

Таким образом, анализируя основные дебюты, видно, что в большинстве результативных партий побеждают белые.

#### 4. Подготовка к партиям

Опытные и высококвалифицированные шахматисты и тренеры разрабатывают свои системы, тактики, заготовки, ищут усиления в известных вариантах. Это большой и длительный труд, однако стоит 1-2 раза их продемонстрировать в играх, эти партии попадают в открытые базы и становятся всем известные. Таким образом становятся несоразмерными временные и интеллектуальные затраты и результат.

Также проблемой является то, что к опытному шахматисту подготовиться проще, чем к игроку с малым опытом. Это происходит из-за того, что в открытых базах партий опытных шахматистов больше, их можно досконально изучить, выяснить силу и слабости соперника, в то время как эти базы не располагают большим количеством партий менее опытного игрока.

Это в некоторых случаях приводит к отсутствию стремления шахматистов придумывать эффективные атаки, красивые схемы и сводит их игру к получению минимального преимущества в дебюте, быстрому размену большинства фигур и игре в эндшпилье, где сведение к прогнозируемому результату остается делом техники.

#### 5. Договорные матчи

Проблема договорных матчей – глобальная проблема мирового спорта. Она заключается в том, что игроки/команды договариваются о конкретном исходе матча. Это может использоваться для улучшения рейтинга, продвижения в турнирной сетке. Например два игрока, находятся на вершине турнирной сетки и результативный исход может сильно понизить место. В этом случае игроки могут договориться о ничейном результате и тогда они оба останутся в лидерах.

Также это может использоваться для получения прибылей, что возможно благодаря ставкам. На некоторые исходы матчей и турниров букмекеры могут предлагать высокие коэффициенты и, если например сильный игрок в матче со слабым ставит против себя и специально проигрывает, можно значительно преумножить деньги.

При существовании договорных матчах теряется сам смысл спорта – выяснение превосходства соперников, становится инструментом для достижения условного рейтинга, или денежных средств.

Во времена СССР договорные матчи использовались для удержания советских игроков на вершине, когда более слабые игроки специально проигрывали более сильным, тем самым повышая их позицию в турнире.

Пример партии: Михаил Таль – Леонид Штейн 1964, Амстердам Международный мастер Альберт Капенгут был многолетним секундантом Таля. В одной из своих статей он рассказал об этой партии. Игроки согласились на ничью и заранее заготовили порядок ходов для партии, которую собирались сыграть на следующий день. Во время партии все шло по плану, игроки изображали мысленные усилия, в то время как действовали по заранее заготовленному и известному друг другу плану. Во время партии, когда Таль ожидал хода соперника, к нему подошел чехословацкий гроссмейстер Людек Пахман, он выдал Талю короткий вариант, приносящий победу. На своем ходу Таль долго раздумывал, сделать запланированный ход, или тот, который подсказал Пахман, как он в первом случае объяснит, почему он не сделал выигрывающий ход. В итоге Таль сделал незапланированный ход. Штейн был разъярен и с этого момента соперники играли в полную силу. Таль попытался предложить ничью, которую Штейн отказал, однако несмотря на это, партия завершилась вничью.

Пример партии: Тигран Петросян – Лев Альбурт, последний тур чемпионата СССР 1975 года. Петросян занимал первое место и отставал на пол очка от других шахматистов. В случае победы он бы получал чистое первое место, в случае ничьей, он бы делили его с другими игроками. Альбурт находился на последнем месте, и партия для него ничего не решала, даже в случае победы он оставался на последнем месте. Петросян не хотел рисковать и заранее предложил ничью Альбурту. Он сразу ничью не принял и советовался с игроками, которые были за Петросяном. Другие шахматисты были согласны на пол очка у Петросяна и была подготовлена договорная партия. Партия была сыграна вничью на 15 ходу [4].

Пример партии: Михаил Ботвинник – Сэмюэль Решевский матч на первенство мира 1946 года. Ботвинник был на вершине турнира, но руководство СССР хотело, чтобы чемпионом мира оставался их гражданин и предложило Ботвиннику, чтобы Решевский уступил ему победу. Однако Ботвинник был уверен в своих силах, победил других соперников и договорного матча не потребовалось.

На турнире претендентов 1962 года советские гроссмейстеры были обвинены в сговоре. Петросян, Геллер и Керес до начала турнира договорились не играть друг с другом и запланировали партии между собой сыграть вничью, таким образом реально играя меньшее количество партий, имели больше времени на отдых и подготовку к другим соперником. Так и случилось, по итогу турнира советские гроссмейстеры занимали лидирующие позиции, обходя ближайшего соперника – Бобби Фишера на 3 очка.

Контролировать данную проблему достаточно сложно, так как о договоре знает очень ограниченный круг людей. Можно сделать косвенные выводы о договорном матче по откровенно ошибочным ходам игрока, однако он может списаться на простой зевок. Для пресечения введена ответственность за проведение договорных партий, но проблема их обнаружения остается.

#### 6. Увеличение рейтинга другим игроком

Проблема онлайн шахмат. Суть ее состоит в том, что соперники в онлайн партиях друг друга не видят и таким образом не известно кто сейчас играет с профиля соперника. Игрок с низким рейтингом может дать свой аккаунт другому, более сильному игроку, который играя и выигрывая за этот аккаунт, даже без использования сторонних программ и других подсказок значительно увеличить рейтинг.

Заметить эту проблему можно по статистике игры шахматиста, когда, например, идет достаточно равная игра и на определенных отрезках времени игрок выигрывает почти все партии. Проблема не очень серьезная, так как игрок с рейтингом выше будет играть с более сильным соперником фактически играя слабее и его рейтинг упадет.

### Список использованных источников

1. Новости спорта | Lenta.ru [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://lenta.ru/articles/2006/10/13/kingelista>. – Дата доступа: 22.05.2019.
2. Новости России, СНГ и мира – ИА REGNUM [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://regnum.ru/news/1130258.html>. – Дата доступа: 22.05.2019.
3. База партий [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://ru.chesstempo.com/game-database.html>. – Дата доступа: 22.05.2019.
4. Chess.com [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://www.chess.com/ru/article/view/sekrety-dogovornykh-nichikh-v-shakhmatakh>. – Дата доступа: 22.05.2019.

УДК 796:612.06:796.42-055.2:618.17-008.8:796.015

## СРАВНИТЕЛЬНЫЙ АНАЛИЗ КОМПОНЕНТНОГО СОСТАВА ТЕЛА ЛЕГКОАТЛЕТОВ В РАЗНЫЕ ФАЗЫ ОВАРИАЛЬНО-МЕНСТРУАЛЬНОГО ЦИКЛА

М. С. Кожедуб

Учреждение образования «Гомельский государственный университет им. Ф. Скорины»,  
Гомель, Беларусь, marina.888.k@yandex.ru

В статье представлен сравнительный анализ морфофункциональных особенностей квалифицированных легкоатлетов, специализирующихся в беге на короткие дистанции, на протяжении овариально-менструального цикла. Использование оптимальных методов контроля с учетом индивидуальных особенностей спортсменок при построении тренировочного процесса может повысить его эффективность без увеличения объема и интенсивности применяемых тренирующих воздействий.

**Введение.** В современном женском спорте наблюдается тенденция к значительному увеличению тренировочных и соревновательных нагрузок, что продиктовано повышением уровня мастерства ведущих спортсменок, а также неуклонным ростом мировых и олимпийских рекордов. Очевидна необходимость создания научно обоснованной системы подготовки, предусматривающую разработку новых средств, методов и форм организации тренировочного процесса женщин. Актуальность изучения данного аспекта определена следующими факторами в повышении эффективности тренировочного процесса: использованием оптимальных методов контроля за состоянием подготовленности и оценкой эффективности восстановительных мероприятий спортсменок, наряду с усовершенствованием системы многолетней подготовки в целом.

Важным условием подготовки спортсменок является учет—морфологических, функциональных и психофизиологических особенностей женского организма. Изучению этой проблемы в женском спорте посвящено много работ [1 – 5], результаты которых доказывают, что построение спортивной подготовки может стать эффективным при использовании принципа индивидуализации, предусматривающего применение знаний о биоритмологических особенностях женского организма – циклических изменениях функций и систем в различные фазы овариально-менструального цикла (ОМЦ). В связи с этим, учет фаз ОМЦ должен быть обязательным при построении мезоциклов, особенно базовых, решающих задачи, направленные на повышение функциональных возможностей систем организма спортсменок, развитие физических качеств и психической адаптации [5].