

При создании мобильного приложения будет использоваться фреймворк Flutter Flow. Flutter Flow позволяет создавать красивые и функциональные мобильные приложения за короткое время. Его основными преимуществами являются: быстрое создание интерфейса с помощью визуального редактора, возможность переиспользования компонентов и легкая интеграция с RESTful сервисом на Java [4].

Использование Java и фреймворка Spring для создания RESTful сервиса, а также использование Flutter Flow для создания мобильного приложения, позволят создать удобную и функциональную систему краткосрочной аренды электросамокатов. Кроме того, клиент-серверная архитектура и REST API сделают приложение более гибким и расширяемым, что позволит его успешно развиваться в будущем.

## Литература

1. Электросамокат [Электронный ресурс] / Свободная энциклопедия «Wikipedia». – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Электросамокат>. – Дата доступа: 21.03.2023.
2. Кикшеринг [Электронный ресурс] / Свободная энциклопедия «Wikipedia». – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Кикшеринг>. – Дата доступа: 21.03.2023.
3. REST [Электронный ресурс] / Свободная энциклопедия «Wikipedia». – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/REST>. – Дата доступа: 21.03.2023.
4. Java [Электронный ресурс] / Свободная энциклопедия «Wikipedia». – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Java>. – Дата доступа: 21.03.2023.

**А. П. Барабанов**

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **Е. М. Березовская**, канд. физ.-мат. наук, доцент

## **РАЗРАБОТКА WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ «БИБЛИОТЕКА» НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ PYTHON С ПРИМЕНЕНИЕМ ФРЕЙМВОРКА DJANGO**

В современном мире обычные приложения отходят на второй план. Все мы помним, как какое-нибудь приложение необходимо было установить для его дальнейшего использования, что отнимало достаточно много времени, особенно, если в процессе инсталляции появлялись

ошибки: отсутствие дополнительных библиотек на компьютере, удаление некоторых файлов программы антивирусными программными продуктами и т.д. Чтобы избежать большинства проблем, разработчики создают web-приложения. Пользователю достаточно открыть браузер, перейти по нужной ссылке и без дополнительных манипуляций приступить к работе с нужным приложением.

Целью работы является реализация web-приложения «Библиотека», позволяющее члену читательского клуба узнать информацию о наличии книги в библиотеке, об издательстве и авторах, о выдаче и приеме книги библиотекой. Пользователь приложения может пройти процедуру регистрации, указав свои ФИО и e-mail. После регистрации появится карточка пользователя, где он сможет отредактировать информацию о себе: дата рождения, номер телефона, адрес проживания. Так же пользователь может сбросить пароль, если вдруг забыл данные для входа. В приложении присутствует более расширенная версия для менеджера. Аккаунт менеджера позволяет получить полный доступ над приложением – он может вносить и изменять данные о книге; выдавать книги членам читательского клуба; принимать книги, добавляя новые в базу данных. Менеджер может просматривать статистику о выдаче книг и статистику по авторам, где показаны все книги, которые есть в наличии библиотеки, данного автора.

Приложение «Библиотека» разработано на языке Python с помощью фреймворка Django, база данных реализована с помощью компактной встраиваемой СУБД SQLite3, дизайн приложения создан с помощью PyQt – библиотеки Python для создания приложений с графическим интерфейсом с помощью инструментария Qt. Web-приложение предназначено для использования на персональных компьютерах под управлением операционной системы Windows 7/8/10/11 (x32/x64).

**А. Е. Беляцкий**

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **М. И. Жадан**, канд. физ.-мат. наук, доцент

## **РАЗРАБОТКА ИНФОРМАЦИОННОГО САЙТА «ОЗДОРОВИТЕЛЬНЫЙ КОМПЛЕКС»**

В настоящее время Интернет становится все более развитой средой для осуществления коммуникаций. Сайты позволяют хранить, передавать, продавать различные типы информации, не отходя от экрана компьютера.