

Литература

1. Траск, Э. Грожаем глубокое обучение / Э. Траск. – СПб. : Питер, 2019. – 352 с.
2. Равичандиран, С. Глубокое обучение с подкреплением на Python. OpenAI Gym и TensorFlow для профи / С. Равичандиран. – СПб. : Питер, 2019 – 251 с.

П. С. Бискуб

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **Е. М. Березовская**, канд. физ.-мат. наук, доцент

РАЗРАБОТКА WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ «ФУТБОЛ БЕЛАРУСИ»

Разработка web-приложений в настоящее время идет в стремительном темпе и охватывает различные области человеческой деятельности. Предлагаемая работа посвящена созданию web-приложения «Футбол Беларуси». Приложение реализует следующий функционал:

1. Регистрация и авторизация пользователей (рисунок 1).
2. Просмотр рейтинга команд и турнирной таблицы.
3. Страницу просмотра каждой отдельной команды, которая будет содержать: информацию о команде, список участников команды и информацию о каждом игроке.
4. Добавление игроков, изменения и удаление команд.

Регистрация	Авторизация
<input checked="" type="checkbox"/> Регистрация	<input type="checkbox"/> Регистрация
<input type="text" value="Name"/>	<input type="text" value="Name"/>
<input type="text" value="Email"/>	<input type="text" value="Password"/>
<input type="text" value="Password"/>	
<input type="button" value="REGISTER"/>	<input type="button" value="LOGIN"/>

Рисунок 1 – Форма регистрации и авторизации пользователя

В результате работы над проектом разработана и реализована клиентская и серверная часть приложения «Футбол Беларуси». Сервер был разработан с помощью фреймворка Express и базы данных MongoDB.

Связь с базой данных происходит при помощи библиотеки Mongoose. Созданное API разработано с помощью таких библиотек, как Express, Mongoose на языке JavaScript и платформе Node.js. Приложение разработано с соблюдением всех правил архитектуры программирования. Правильность и стиль кода достигнута при помощи расширений ESLint и Prettier.

М. В. Бобкова

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Леванцов**, ст. преподаватель

РАЗРАБОТКА ПОДСИСТЕМЫ УЧЕТА ИНВЕСТИРОВАННОГО КАПИТАЛА ООО «ГБСОФТ» НА БАЗЕ ПЛАТФОРМЫ 1С

Целью данной работы является разработка подсистемы учета инвестированного капитала на базе платформы 1С. Основные задачи, которые решаются при помощи подсистемы «Учет инвестированного капитала»: учёт инвестированного капитала компании, создание документов для учета инвестированного капитала, создания регистра накопления для учета движения средств, создание печатных форм документов, возможность печати необходимых документов и просмотр сведений о различных видах документов в регистре накопления.

Задача организации учета инвестированного капитала стоит перед любой компанией, независимо от ее величины или сферы деятельности. При учете инвестированного капитала должно осуществляться создание документов по капиталу в процессе загрузки данных из файла Excel, заполнение документов данными из справочников.

С учётом рассмотренной информации о возможных инструментах разработки подсистемы «Учет инвестированного капитала» был выбран программный комплекс «1С: Управление холдингом 8.3», как наиболее приемлемый и гибкий. Остальные программные средства имеют большое количество недостатков несовместимых с задачами, которые необходимо реализовать. Для программных средств «Мой склад», «Галактика: ERP», «ФОЛИО WinСклад» есть ряд недостатков, свидетельствующих о непригодности этих систем для разработки данного проекта.

В процессе работы были реализованы задачи в следующей последовательности: описание функциональных возможностей