

Web 3.0 также обещает улучшить приватность пользователей. В Web 2.0 многие приложения собирают и используют личные данные пользователей, часто без их согласия. В Web 3.0 пользователи могут контролировать свои данные и решать, кому и какую информацию предоставлять.

Кроме того, Web 3.0 открывает новые возможности для создания децентрализованных рынков, где пользователи могут торговать цифровыми активами, создавать контракты на основе умных контрактов и участвовать в голосовании за управление проектом.

Web 3.0 – это не просто следующее поколение интернета, а целый новый этап в развитии интернет-экосистемы. Децентрализованные технологии блокчейна и распределенных систем позволяют создать более безопасный, приватный и управляемый пользователем интернет. Но для успешного перехода к Web 3.0 необходимо разработать новые стандарты и протоколы, которые позволят интернет-экосистеме функционировать в новых условиях.

Б. А. Гродзицкий, Е. П. Кечко
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

ДЕСКТОПНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ПО ОТСЛЕЖИВАНИЮ ДИНАМИКИ СТОИМОСТИ ТОВАРА

Сегодня большинство людей не могут вообразить свою жизнь без интернета, доступ к возможностям которого обеспечивается персональными компьютерами. Осуществлять покупки стало как никогда просто, но из-за обилия предложений для любого покупателя актуален вопрос мониторинга цены на интересующий его товар. Этот вопрос можно разрешить с помощью соответствующего программного обеспечения. Подходящим решением для подобной проблемы является программа, которая будет обеспечивать получение интересующей пользователя информации из разных интернет-площадок.

Десктопное приложение по отслеживанию динамики стоимости товара создано в среде разработки PyCharm на языке программирования Python. В процессе разработки были использованы следующие решения: библиотека BeautifulSoup4, система управления базами данных SQLite, библиотека PyQt5 в связке с приложением для разработки графического интерфейса Qt Designer. Для мониторинга стоимости

товаров были выбраны следующие известные интернет-площадки по продаже различных товаров – onliner, aliexpress и kufar.

Разработанное десктопное приложение поддерживает возможность создания пользовательского перечня товаров. Пользователь может добавлять товар в перечень, а также просматривать и редактировать перечень отслеживаемых товаров. Список отслеживаемых товаров составляется из ссылок на страницы товаров на вышеупомянутых платформах. Мониторинг цен осуществляется по расписанию, и приложение уведомляет пользователя в случае изменения цены на какой-либо товар из его перечня. Разработанное программное обеспечение может отображать весь перечень отслеживаемых им товаров или перечень с осуществлённым поиском по ключевому слову. Существует разумное ограничение, что пользователь не может добавить в перечень товар в случае, если он уже присутствует в нем.

Графический интерфейс приложения делает взаимодействие с приложением еще удобнее и понятнее для пользователей, а, благодаря, Qt Designer – современным. Кроме этого функции приложения планируется интегрировать в telegram-бот, что сделает его использование еще более эффективным и доступным.

Д. С. Гулевич

(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА МЕДИАПРОЕКТА УПРАВЛЕНИЯ 3D-ОБЪЕКТОМ В ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

В нынешнее время, в современной сфере 3D моделирования с каждым днём всё больше и больше искусственный интеллект (далее ИИ) вытесняет живого человека с графического рынка, поскольку процесс создания графических работ занимает намного меньше времени, чем, если этим занимался бы человек, насколько быстрым, умным и начитанным не был. Но даже ИИ до конца, на сегодняшний день, не может показать, насколько информативным, качественным и своеобразным он может быть. Так как даже в 21 веке, каждый совершает ошибки, у каждого ИИ бывает сбой и порой даже у человека, после тяжелого рабочего дня бывает сбой.

Виртуальная реальность (далее VR) может быть использована во многих отраслях: начиная от просмотра какой-либо детали для автомобиля в гараже, СТО и до чуть ли не медицины, где можно рассмот-